

Kebudayaanku
Pengenalan lebih dekat tentang Rumah Adat, Senjata Adat
dan Pakaian Adat Indonesia berbasis AR

Our Culture
Grasping Indonesian Traditional House, Weapons, and
Costume Based on Augmented Reality

Proyek Akhir

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada
Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Terapan – TELKOM UNIVERSITY

Andy Arismianto	6706140009
Arlinda Dwi Ardiyani	6706144129
Andrean Joko Julianto	6706140081



Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung
2017