

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Forum *online* adalah sebuah media informasi dan komunikasi dengan kata lain tempat diskusi suatu komunitas yang disesuaikan dengan kategori pembahasan dan dapat diakses secara *online*. Anggota forum dapat dengan bebas memberikan pendapat dan mengirimkan informasi yang akan didiskusikan. Dan untuk kategori pembahasan yang dibahas dapat beragam. Kategori pembahasan yang diambil yaitu memasak. Memasak merupakan kegiatan yang dilakukan manusia setelah mengumpulkan bahan makanan lalu diolah menjadi makanan yang siap saji. Dalam memasak diperlukan bahan yang berkualitas dan sehat, resep makanan sebagai panduan, alat-alat yang dibutuhkan dalam memasak dan informasi gizi makanan.

Bagi pemula memasak merupakan kegiatan baru. Sebuah referensi dapat membantu mereka untuk melakukannya. Mereka menggunakan fasilitas internet untuk mencari referensi memasak. Namun, dalam satu sumber informasi yang disajikan tidak mencakup semua yang dibutuhkan sehingga harus membuka sumber lainnya. Di bawah ini akan di ungkap beberapa temuan mengenai memasak yang ditemukan di dalam beberapa aplikasi.

Menurut hasil analisa aplikasi sejenis ditemukan beberapa temuan diantaranya informasi memasak yang kurang praktis, penjelasan detail tidak seragam dalam buku resep dan tidak terdapatnya informasi nilai gizi kalori makanan yang baik bagi kesehatan anak dalam masa pertumbuhan dan perkembangan.

Maka dari itu akan dibuat sebuah aplikasi forum memasak makanan anak berbasis web yang dapat membantu anggota forum dalam memasak makanan anak.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian di atas dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang menjadi obyek pembuatan proyek akhir ini adalah :

1. Bagaimana menyediakan media yang memiliki informasi menyeluruh mengenai cara memasak makanan anak?
2. Bagaimana cara memberikan hasil terhadap informasi yang disajikan?
3. Bagaimana cara membantu anggota forum dalam perhitungan kalori makanan anak tanpa perlu melakukan perhitungan dan pencarian secara manual?

1.3 Tujuan

Tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah:

1. Membuat aplikasi berbasis web yang menyediakan informasi mengenai cara memasak makanan anak dalam bentuk forum dengan disertai informasi resep yang terdapat bahan makanan, cara memasak dan kandungan kalori.
2. Membantu anggota forum untuk mengetahui hasil dari informasi yang disajikan dengan menggunakan *rating*.
3. Membantu anggota forum dalam perhitungan gizi makanan anak dengan adanya fitur perhitungan kalori berdasarkan makanan yang dimasukan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan proyek akhir ini adalah :

1. Informasi yang disajikan seputar memasak makanan anak yang dikategorikan berdasarkan usia yaitu untuk bayi antara 6-12 bulan, balita usia kurang dari 5 tahun dan anak-anak usia kurang dari 12 tahun
2. Informasi yang disajikan berdasarkan menu makan anak yaitu MPASI, menu balita dan bekal sekolah
3. Perhitungan gizi kalori makanan yang dapat dihitung yaitu 1 bahan mentah makanan.

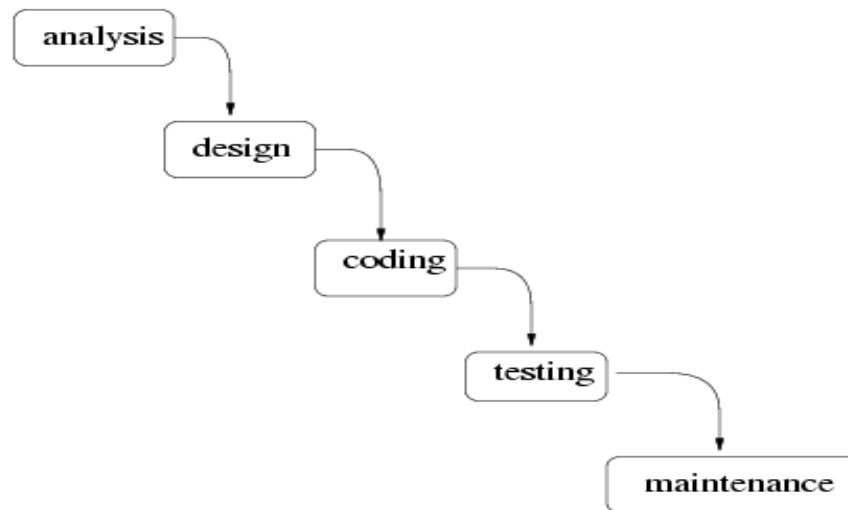
1.5 Definisi Operasional

Aplikasi Forum Memasak Makanan Anak adalah aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu anggota dan pengunjung forum dalam hal memasak makanan anak. Target dari aplikasi ini ialah orang tua. Aplikasi forum ini digunakan oleh Admin sebagai server pada aplikasi, Anggota forum yang dapat menulis resep, melihat *rating*, melakukan diskusi, dan pengunjung forum yang dapat melihat informasi yang disajikan di aplikasi. Dengan tersedianya kategori memasak makanan anak, berbagai informasi memasak makanan anak, menulis resep makanan, adanya informasi makanan anak berupa fakta seputar memasak makanan anak, bahan-bahan makanan yang berkualitas, dan tips dalam memasak makanan anak.

Aplikasi yang dihasilkan, diharapkan dapat membantu anggota forum dan pengunjung forum dalam memasak makanan yang bergizi dan sehat untuk anak mereka dan juga mampu meningkatkan kesadaran dalam memilih bahan makanan yang baik untuk dimasak.

1.6 Metode Pengerjaan

Pembangunan aplikasi ini menggunakan metode SDLC (*software development life cycle*) dengan model *waterfall*. Model ini adalah model klasik yang bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun perangkat lunak.



Gambar 1-1 Model Waterfall

Ada beberapa tahapan dalam model *waterfall* diantaranya :

1. Analisis

Pada tahap ini penulis menganalisis dan mencari data yang dibutuhkan sebelum membuat aplikasi. Data yang dibutuhkan seperti proses memasak makanan anak yang dilakukan, mengetahui bahan makanan yang berkualitas, cara menghitung kalori makanan dan buku referensi yang menunjang dalam pembuatan aplikasi. Selain itu penulis melakukan analisis aplikasi sejenis sebagai acuan dalam pembuatan dan pencarian data yang dibutuhkan.

2. Desain

Setelah melakukan pengumpulan data dan menganalisisnya. Pada tahap selanjutnya ialah membuat rancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Unified Modelling Language* (UML), *Mock Up* dan rancangan database.

3. Pembuatan kode

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman tertentu. Dan penulis menggunakan bahasa pemrograman yang berkaitan dengan *website*. Dengan menggunakan *tools framework* CI dan notepad++ sebagai alat pengkodean.

4. Pengujian Aplikasi

Tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun. Dengan menggunakan *black box testing*.

5. Pemeliharaan

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan atau penambahan sesuai permintaan *user*. Namun, pada proyek akhir ini tahap pemeliharaan tidak dilakukan.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Setelah metode pengerjaan ditentukan, berikut adalah *timeline* pengerjaan aplikasi yang akan dibangun :

Tabel 1-1
Jadwal Pengerjaan

No	Nama Kegiatan	Bulan-Tahun																												
		Septem-ber - 2016		Oktober - 2016				November - 2016				Desember - 2016				Januari - 2017				Februari - 2017				Maret - 2017				April - 2017		
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	
1	Analisis Kebutuhan	■	■																											
2	Desain Sistem			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■																
3	Pengkodean													■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		
4	Testing																											■	■	■