

Daftar Isi

Table of Contents

Lembar Pernyataan	1
Lembar Pengesahan	2
Abstrak	3
Abstract	4
Lembar Persembahan	5
Kata Pengantar.....	7
Daftar Isi	8
Daftar Gambar	10
Daftar Tabel	11
Daftar Istilah	12
1. Pendahuluan	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Perumusan Masalah.....	14
1.3 Batasan Masalah.....	14
1.4 Tujuan	14
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	14
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	16
2. Tinjauan Pustaka	17
2.1 Buta Warna.....	17
2.2 Game.....	19
2.4 Penerapan Fitur <i>Colorblind Mode</i>	20
2.5 Penerapan <i>Genre First Person Shooter (FPS)</i>	21
2.6 Pemilihan <i>Genre Survival</i>	21
2.7 Kacamata <i>EnChroma</i>	21
2.8 Survei dengan Menggunakan Kuesioner.....	22
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi.....	23
3.1 Keterangan	23
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	23
3.1.2 Target Pengguna.....	24
3.1.3 Kebutuhan Sistem	24
3.1.4 Diagram Alur Sistem.....	25
3.1.5 Activity Diagram	26
3.1.6 Usecase Diagram	34
3.1.7 Class Diagram	40
3.1.8 <i>Storyboard</i>	41
3.1.9 Desain Karakter	45

3.1.10	Desain Level Game	48
3.1.11	Desain Matriks Game	50
3.2	Perancangan Antar Muka	54
3.2.1	Gambaran Umum	54
3.2.2	Player Elements	57
4.	Implementasi dan Pengujian Aplikasi	59
4.1.	Implementasi Aplikasi	59
4.2.	Perancangan Pengujian	61
4.3.	Hasil Pengujian.....	61
4.3.1.	Pengujian <i>Developer</i>	61
4.3.2.	Pengujian <i>User</i>	65
5.	Kesimpulan dan Saran	70
4.1	Kesimpulan	70
4.2	Saran	70
Daftar Pustaka.....		71