

## Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Simulasi Setiap Jenis Buta Warna.....	18
Tabel 3. 1 Skenario Menebang Pohon .....	35
Tabel 3. 2 Skenario Menambang Batu .....	35
Tabel 3. 3 Skenario Menyerang Musuh .....	36
Tabel 3. 4 Skenario Membuat Barang.....	36
Tabel 3. 5 Skenario Mengonsumsi Bahan Makanan dan Minuman.....	37
Tabel 3. 6 Skenario Meletakkan Barang .....	37
Tabel 3. 7 Skenario Membuat Bangunan.....	38
Tabel 3. 8 Skenario Mengganti Karakter Pemain.....	38
Tabel 3. 9 Skenario Mengganti Pengaturan.....	39
Tabel 3. 10 Desain Karakter .....	45
Tabel 3. 11 Desain Level.....	48
Tabel 3. 12 Matriks Game .....	50
Tabel 3. 13 Gambaran Umum Perancangan Antar Muka .....	54
Tabel 3. 14 Player Elements .....	57
Tabel 4. 1 Tabel Struktur Data .....	59
Tabel 4. 2 Pengujian Fungsional Main Menu .....	62
Tabel 4. 3 Pengujian Fungsional Pilih Karakter .....	62
Tabel 4. 4 Pengujian Fungsionalitas Gameplay.....	62
Tabel 4. 5 Pengujian Fungsionalitas Colorblind Mode.....	63
Tabel 4. 6 Pengujian Fungsionalitas Options .....	64
Tabel 4. 7 Pengujian Fungsionalitas Sounds .....	64
Tabel 4. 8 Data Responden .....	65
Tabel 4. 9 Kesan Responden .....	68
Tabel 4. 10 Hal yang Paling Disukai Responden.....	69
Tabel 4. 11 Fitur yang Diinginkan oleh Responden.....	69