

## Daftar Isi

|                                                      |      |
|------------------------------------------------------|------|
| Lembar Pernyataan.....                               | ii   |
| Lembar Pengesahan.....                               | iii  |
| Abstrak .....                                        | iv   |
| Abstract .....                                       | v    |
| Lembar Persembahan .....                             | vi   |
| Kata Pengantar .....                                 | viii |
| Daftar Isi .....                                     | ix   |
| Daftar Gambar .....                                  | xi   |
| Daftar Tabel.....                                    | xiii |
| Daftar Istilah.....                                  | xiv  |
| 1. Pendahuluan .....                                 | 1    |
| 1.1 Latar belakang.....                              | 1    |
| 1.2 Perumusan masalah .....                          | 4    |
| 1.3 Batasan Masalah.....                             | 4    |
| 1.4 Tujuan.....                                      | 4    |
| 1.5 Metodologi penyelesaian masalah .....            | 5    |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota .....                    | 10   |
| 2. Tinjauan Pustaka .....                            | 11   |
| 2.1 Virtual Reality .....                            | 11   |
| 2.2 Google Cardboard .....                           | 11   |
| 2.3 Android.....                                     | 12   |
| 2.4 Tuna Daksa .....                                 | 12   |
| 2.5 Unity .....                                      | 13   |
| 2.6 Kuisisioner .....                                | 13   |
| 3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi ..... | 14   |
| 3.1 Analisis Sistem .....                            | 14   |
| 3.1.1 Gambaran Umum Sistem .....                     | 14   |
| 3.1.2 Target User.....                               | 15   |
| 3.1.3 Diagram Alur Sistem (Flowchart .....           | 15   |
| 3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....                  | 16   |
| 3.2.1 Fungsionalitas sistem .....                    | 16   |

|         |                                                |    |
|---------|------------------------------------------------|----|
| 3.3     | Perancangan Sistem.....                        | 18 |
| 3.3.1   | Perancangan Sistem Aplikasi .....              | 18 |
| 3.3.2   | Perancangan Antar Muka.....                    | 24 |
| 3.3.2   | High-Level Desigh Phase.....                   | 29 |
| 3.3.3   | Software Requirement Spesification (SRS) ..... | 36 |
| 3.3.3.1 | Use Case.....                                  | 36 |
| 3.3.3.2 | Skenario Usecase.....                          | 37 |
| 3.3.3.3 | Activity Diagram .....                         | 39 |
| 3.3.3.4 | Sequence Diagram .....                         | 41 |
| 4.      | Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....      | 42 |
| 4.1     | Implementasi .....                             | 42 |
| 4.2     | Struktur kode .....                            | 42 |
| 4.3     | Implementasi Antar Muka Aplikasi.....          | 43 |
| 4.4     | Perancangan Pengujian .....                    | 49 |
| 5.4.1   | Skenario Pengujian .....                       | 50 |
| 5.4.1.1 | Tujuan Pengujian.....                          | 50 |
| 5.4.1.2 | Tester atau Penguji .....                      | 50 |
| 5.4.1.3 | Mekanisme Pengujian .....                      | 50 |
| 4.5     | Hasil Pengujian.....                           | 51 |
| 4.5.1   | Pengujian Implementasi Aplikasi.....           | 51 |
| 4.5.2   | Pengujian Pengguna Aplikasi .....              | 53 |
| 4.6     | Hasil Pengujian.....                           | 70 |
| 5.      | Kesimpulan dan Saran .....                     | 72 |
| 5.1     | Kesimpulan.....                                | 72 |
| 5.2     | Saran.....                                     | 72 |
|         | DAFTAR PUSTAKA .....                           | 73 |
|         | LAMPIRAN A .....                               | 75 |
|         | LAMPIRAN B .....                               | 77 |