

DAFTAR TABEL

Tabel 1-1 Jadwal pengerjaan proyek akhir	6
Tabel 2-1 Simbol- simbol perancangan flowmap.....	10
Tabel 2-2 Simbol - simbol entity relationship diagram	13
Tabel 3-1 Definisi aktor	24
Tabel 3-2 Skenario usecase mencari montir.....	24
Tabel 3-3 Skenario usecase mencari toko.....	25
Tabel 3-4 Skenario usecase Melihat informasi	26
Tabel 3-5 Skenario menginput data montir.....	26
Tabel 3-6 Skenario menginput data toko.....	27
Tabel 3-7 Kebutuhan perangkat keras pengembangan sistem	28
Tabel 3-8 Kebutuhan perangkat lunak pengembangan sistem	28
Tabel 4-1 Lingkungan Implementasi	40
Tabel 4-2 Langkah - langkah implementasi.....	41
Tabel 4-3 Skenario pengujian.....	54
Tabel 4-4 Test Case Matrix for Function	55
Tabel 4-5 Pengujian mengelola data kwitansi	57
Tabel 4-6 Hasil Kuesioner Resonden.....	58