

Lembar Persembahan

Alhamdulillahirabbil'alamin. Puji Syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat, karunia, pertolongan, dan izinnya kami dapat menyelesaikan tugas Proyek Akhir kami yang berjudul **“Aplikasi Permainan Bernuansa Horror sebagai Media Promosi Pariwisata dan Budaya berbagai daerah di Indonesia Menggunakan Teknologi Leap Motion dan Virtual Reality”** ini. Shalawat beserta salam juga kami panjatkan kepada Rasulullah SAW atas keteladanannya dalam memberikan Kesehatan, motivasi dan inspirasi. Selesaiannya tugas Proyek Akhir ini tidak lepas dari bantuan dan doa dari berbagai pihak. Sebagai bentuk rasa syukur dan terima kasih, kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang memberikan bantuan dan dukungan kepada kami selama mengerjakan tugas akhir ini, terutama ditujukan kepada :

1. Allah SWT atas segala karunia dan rahmat-Nya kepada Penulis, sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini dan dapat lulus tepat waktu.
2. Bapak Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T. selaku pembimbing I penulis selama pengerjaan proyek akhir, terimakasih atas segala bimbingan, motivasi, pengalaman, waktu luang, ilmu dan bantuan sehingga proyek akhir ini dapat selesai dengan baik.
3. Ibu Retno Novi Dayawati, S.Si., MT selaku pembimbing II penulis selama pengerjaan proyek akhir dan Wali kelas D3IF38 03, terimakasih atas segala bimbingan, motivasi, pengalaman, waktu luang, ilmu dan bantuan sehingga proyek akhir ini dapat selesai dengan baik.
4. Ibu Hetti Hidayati, S.Kom., MT selaku Wali kelas D3IF38 01, terimakasih atas segala bimbingan, motivasi, pengalaman, waktu luang, ilmu dan bantuan sehingga proyek akhir ini dapat selesai dengan baik.
5. Tim Finf Proyek Akhir Edy Syuryawan Saputra, Lukman Adhitio dan Rahmat Kurnianto yang telah berjuang sampai akhir.
6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Terapan khususnya dosen-dosen D3 Teknik Informatika, yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya selama penulis menuntut ilmu di Telkom University.
7. Teman-teman seperjuangan D3IF38 01 dan D3IF38 03 yang selalu memberikan kebahagiaan, canda tawa, berbagi pengalaman, dan ilmu untuk penulis selama perkuliahan di Universitas Telkom.
8. Semua pihak yang baik secara langsung maupun tidak membantu penulis dalam menyelesaikan proyek akhir ini, terimakasih atas bantuan, doa, dan dukungannya. Mudah-mudahan setelah pengerjaan proyek akhir ini banyak manfaat yang penulis dapatkan. Proyek akhir ini bukan tidak mendapatkan hambatan, tapi berkat dukungan dari semua pihak pada akhirnya proyek akhir ini berjalan dengan baik. Atas bantuan dan dukungannya penulis ucapkan terimakasih.

Saya Rahmat Kurnianto mengucapkan terima kasih khususnya kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan begitu banyak nikmat, baik nikmat iman maupun nikmat islam.
2. Keluarga yang telah memberikan support dan doanya, sehingga dapat kembali bangkit ketika lelah dan bosan mengerjakan Proyek Akhir ini.
3. Teman kelompok Hilang, yang telah memberikan support, dan pengertian dikala saya sedang malas mengerjakan Proyek Akhir dan selalu meminta hal yang dalam mengerjakan Proyek Akhir
4. Bu Hetti selaku Wali Dosen D3IF38 01 yang memberikan support dan waktu luang walaupun di kala sedang sibuk.
5. Pak Amir dan Bu Retno selaku Pembimbing Proyek Akhir yang telah memberikan Waktu Luang, pencerahan, support, dan solusi walaupun terkadang terdapat beberapa permintaan yang dapat kita saya penuhi dalam pengerjaan Proyek Akhir.
6. Dosen-dosen D3 Informatika yang telah memberikan bekal dan ilmu sehingga saya memahami dunia IT
7. Teman – teman sejurusan dan seangkatan khususnya D3IF38 01 yang selalu memberikan senyum, tawa dan support.
8. Teman – teman Lab Mulmed S1 dan Ksr yang telah memberikan support dan pengertian selama pengerjaan Proyek Akhir.
9. Teman – teman Alumni dari SD sampai SMA yang telah memberikan support dan doanya
10. Sahabat terdekat dan mantan gebetan yang telah memberikan pencerahan, senyum dan tawa. sehingga dapat kembali bangkit ketika lelah dan bosan mengerjakan Proyek Akhir ini.

Saya Lukman Adhitio mengucapkan terima kasih khususnya kepada:

1. Allah SWT, berkat izinnya saya masih diberikan semangat dan teman-teman yang selalu membantu dan memberikan support hingga bisa menyelesaikan proyek akhir.
2. Keluarga yang selalu mengingatkan, memberikan do'a, memberikan support, serta memberikan pengertian yang sangat dibutuhkan pada pengerjaan proyek ini, terutama nenek saya.
3. Teman kelompok FINF Team yang selalu menemani saat susah dan senang, menerima saya dengan segala kekurangan saya didalam kelompok, dan selalu memberikan pengertian jika tidak bisa berkumpul bersama saat pengerjaan proyek akhir.
4. Pembimbing proyek akhir Pa Amir dan Bu Novi yang selalu membimbing kami di setiap kesalahan dan memberikan waktu bimbingan yang sangat kita butuhkan dalam proses pengerjaan proyek akhir.
5. Dosen-dosen D3 Informatika yang telah memberikan bekal dan ilmu sehingga kita bisa membuat sebuah game untuk proyek akhir.
6. Teman – teman kelas D3IF-38-03 serta D3IF seangkatan yang memberikan semangat dan saran untuk game proyek akhir yang kami buat.

7. Teman – teman komunitas VVT yang selalu menemani dikala saya butuh refreshing dan hiburan.
8. Sahabat sahabat terdekat yang selalu memberikan motivasi.

Saya Edy Syuryawan Saputra mengucapkan terima kasih khususnya kepada:

1. Allah SWT, berkat izinnya saya masih diberikan semangat dan teman-teman yang selalu membantu dan memberikan support hingga bisa menyelesaikan proyek akhir.
2. Keluarga yang selalu mengingatkan, memberikan do'a, memberikan support, serta memberikan pengertian yang sangat dibutuhkan pada pengerjaan proyek ini.
3. Teman kelompok FINF Team yang selalu menemani saat susah dan senang, menerima saya dengan segala kekurangan saya didalam kelompok, dan selalu memberikan pengertian jika tidak bisa berkumpul bersama saat pengerjaan proyek akhir.
4. Pembimbing proyek akhir Pa Amir dan Bu Novi yang selalu membimbing kami di setiap kesalahan dan memberikan waktu bimbingan yang sangat kita butuhkan dalam proses pengerjaan proyek akhir.
5. Dosen-dosen D3 Informatika yang telah memberikan bekal dan ilmu sehingga kita bisa membuat sebuah game untuk proyek akhir.
6. Teman – teman kelas D3IF-38-03 serta D3IF seangkatan yang memberikan semangat dan saran untuk game proyek akhir yang kami buat.
7. Teman – teman komunitas VVT yang selalu menemani dikala saya butuh refreshing dan hiburan.
8. Sahabat sahabat terdekat yang selalu memberikan motivasi.