

**Model *User Interface* Permainan *Puzzle* Gambar sesuai
User Experience pada Anak Usia Dini dengan Metode
*Children-Centered Design***

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

dari Program Studi S1 Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1103130005

Hafidz Noor Fauzi



Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2017