

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Step-step HTA	20
Tabel 3- 1 Hasil Observasi <i>Game Kids Brain Buddy</i> pada anak	28
Tabel 3- 2 Kesimpulan Wawancara Guru	29
Tabel 3- 3 Kesimpulan Wawancara Orang Tua	32
Tabel 3- 4 Persona Pengguna Anak Tunagrahita	34
Tabel 3-5 Kebutuhan <i>User Persona</i>	36
Tabel 3- 6 Konteks Skenario	39
Tabel 3- 7 Model Konseptual.....	45
Tabel 3- 8 <i>Wireframe</i> Aplikasi.....	48
Tabel 3- 9 Ikon Aplikasi.....	51
Tabel 3- 10 Kriteria Penelitian Skala Likert[42].....	54
Tabel 3- 11 Hasil Uji Validitas Kuisisioner.....	60
Tabel 3- 12 Pertanyaan Yang Akan di Hilangkan.....	61
Tabel 3- 13 Hasil Uji Validitas Kedua Kuisisioner	62
Tabel 3- 14 Hasil Uji Reliabilitas Kuisisioner	63
Tabel 4- 1 Kriteria Persentase	64
Tabel 4- 2 Nilai Total Per Pertanyaan	65
Tabel 4- 3 Analisis Persentase User	66
Tabel 4- 4 Perbaikan UI pada Konten Pembelajaran Keterampilan Berhitung dan Mengurutkan	67
Tabel 4- 5 Perbaikan Letak Button Konten Pembelajaran Keterampilan Menganalisis	68
Tabel 4- 6 Nilai Total Per Pertanyaan Iterasi Kedua.....	69
Tabel 4- 7 Analisis Persentase User Iterasi Kedua.....	70
Tabel 4- 8 Perbaikan Objek Bangun Datar	71
Tabel 4- 9 Perubahan Objek Kado dan Buku.....	72
Tabel 4- 10 Perbaikan Keterampilan Menghitung	73
Tabel 4- 11 Perbaikan Keterampilan Mengelompokkan.....	73
Tabel 4- 12 Nilai Total Per Pertanyaan	74
Tabel 4- 13 Analisis Persentase User	75