

Daftar Pustaka

- [1] Wahib,Moch..Tinjauan Tentang Anak Tunagrahita. Diakses pada tanggal 5 Oktober 2016. <http://tulisanterkini.com>.
- [2] Departemen Sosial RI, 2013.Pusat Data dan Informasi (Pusdatin) Kesejahteraan Sosial.Jakarta.Depsos RI
- [3] Yuli,Ninit.2009."Anak Tunagrahita".<https://sites.google.com>. Diakses pada tanggal 5 Oktober 2016
- [4] Wawang.2013 . "Mobile Learning(M Learning)".<http://gadismarasa.blogspot.co.id>. Diakses pada tanggal 5 Oktober 2016
- [5] Atha, "Rancangan Sistem Pemeran Online Menggunakan Metode UCD," [Online]. Available: <http://onlytha.com/2008/UCD/>.
- [6] Sitanggang, A. R. Henry. 1994. Kamus Psikologi. Bandung. Armico
- [7] Nia,Umi. 2011. "Terapi Permainan Untuk Anak Tunagrahita". <http://atipurini.blogspot.co.id>. Diakses pada tanggal 25 Oktober 2016
- [8] Safary,Any. "Pengertian, Klasifikasi dan Ciri Anak Tunagrahita".<http://www.sikpas.com>. Diakses pada tanggal 26 Oktober 2016
- [9] SANTROCK, JOHN W.2007. Perkembangan Anak. Jakarta: Erlangga
- [11] 2013."Pembelajaran Konvensional".<http://magister-pondidikan.blogspot.co.id>. Diakses pada tanggal 26 Oktober
- [12] Prabowo,Doni., Utami,Ema.,Al Fatta,hanif.2013.2014.Implementasi Konsep Gamification pada Aplikasi terapi Autis dengan Metode Applied Behavior Analysis. STMIK Amikom,Jogjakarta.
- [13] Ramadhani,Arfian.2015.Game Edukasi Berbasis Kinect untuk Siswa Tunagrahita Ringan Tingkat SMA (GEMASKIT).Telkom University,Bandung.

- [15] Nur, febrina.2010."Perkembangan Kognitif Anak Tunagrahita".<http://sukapsikologi.blogspot.co.id>. Diakses pada tanggal 26 Oktober 2016
- [16] Nofiana,Putri.H.2016.Analisis dan Implementasi Model User Interface pada Pembangunan Sistem Collaborative Learning Bimbingan Tugas Akhir Menggunakan User Centered Design (UCD).Telkom University,Bandung.
- [17] Aldi.2010."Proses UCD".<http://aldiimk.blogspot.co.id>. Diakses pada tanggal 28 Oktober 2016
- [18] Lastiansah,Sena. 2012."Pengertian User Interface".<http://senalastiansah.blogspot.co.id>. diakses pada tanggal 28 Oktober 2016
- [19] Kristiana,Defi.2016."Antar MukaPegguna(UserInterface)".
<https://defikristiana.wordpress.com>. Diakses pada tanggal 28 Oktober 2016
- [20] Annisa,Gaidha.2013. "Contoh User Interface yang baik dan buruk."<http://gaidhannisa2.blogspot.co.id>. Diakses pada tanggal 30 Oktober 2016
- [21] Nofiana,Putri.H.2016.Analisis dan Implementasi Model User Interface pada Pembangunan Sistem Collaborative Learning Bimbingan Tugas Akhir Menggunakan User Centered Design (UCD).Telkom University,Bandung.
- [22] Ridwan,Muhammad. 2013. Penggunaan IT Dalam Proses Pembelajaran.<http://www.sekolahdasar.net/>. Diakses Pada tanggal 30 Oktober 2016
- [23] Setianingsih,Dince.2012.Pengaruh Senam Otak Terhadap Kemampuan Memori Jangka Pendek Pada Anak Tunagrahita Ringan di SDLB Negeri Patrang Kabupaten Jember. Universitas Jember,Jember.
- [24] Maya,Wita.S.2013.Penggunaan Media Timbangan Bilangan Untuk Meningkatkan Kemampuan Menjumlahkan Bagi Anak Tunagrahita Ringan. Universitas Negeri Padang,Padang.

- [25] S. Ahmed, D. M. (2006). Usability measurement and metrics: A Consolidate model. Software Quality.
- [26] Wijayanti,Lusiana. 2015.<https://user-design-interface.blogspot.co.id/>. Diakses pada tanggal 30 Oktober 2016
- [27] Soendari.Tjutju.(2012).*Persepsi Asesmen*. Diakses di: http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR_PEND_LUAR_BIASA_195602141980032
- [28] Kania M.Jatnika D. dan Denis N.(2015).Rekomendasi User Interface Untuk Aplikasi Mobile Seleksi Mahasiswa Baru (SMB) Telkom Menggunakan Metode GDD.Bandung.Indonesia Symposium On Computing
- [29] R.Harrison,D.Flood and D.Duce,”Usability of mobile applications:literature review and rationale for a new usability,”*Journal of Interaction Science*,vol.1,no1,pp.1-16,2013
- [30] Anonim,”Usability Testing,”usability.gov,21 June 2013.[Online].Available:<http://www.usability.gov/how-to-and-tools/method/usability-testing.html>.[Accessed 1 April 2017]
- [31] J. N. Norman, “Why You Only Need to Test with 5 Users,” 19 March 2000. [Online]. Available: <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>.
- [32] A. Cooper, R. Reimann, D. Cronin and A. Cooper, *About face 3*. Indianapolis, IN: Wiley Pub., 2007.
- [33] D. Diaper and N. Stanton, *The handbook of task analysis for human-computer interaction*. Mahwah, N.J.: Lawrence Erlbaum, 2004.
- [34] J. J. Garrett, *THE ELEMENTS OF USER EXPERIENCE : USER-CENTERED DESIGN FOR THE WEB AND BEYOND*, Berkeley, 2011.
- [35] W. NOOR, “UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS,” 2014. [Online]. Available: <http://qmc.binus.ac.id/2014/11/01/u-j-i-v-a-l-i-d-i-t-a-s-d-a-n-u-j-i-r-e-l-i-a-b-i-l-i-t-a-s/>.
- [36] M. Shannon, “Paper Prototyping,” 2010. [Online]. Available: <http://www.usabilitybok.org/paper-prototyping>.
- [37] N. Bevan dan C. Wilson, “Rapid Prototyping,” 2005. [Online]. Available: <http://www.usabilitybok.org/rapid-prototyping>.

- [38] IBM (2002,15 Oktober). Planning an Interative Project. Diperoleh 27 juli 2017,<https://www.ibm.com/developerworks/rational/library/2831.html>
- [39] Amin,Moh.(1995).Orthopedagogik Tunagrahita.Jakarta: Depdikbud
- [40] Eureka Pendidikan (2014,November). Instrumen Penelitian. Diperoleh 24 Juli 2017, dari <http://www.eurekapedidikan.com/2014/11/instrumen-penelitian.html>
- [41] B. Murti, “Validitas dan Reliabilitas Pengukuran,” Mei 2011.
- [42] Dr. Riduwan, M.B.A, Prof Dr.Akdon,M.pd.2015. Rumus dan Data dalam Analisis Statistika. Alfabeta