

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRAC</i> .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	11
DAFTAR LAMPIRAN .....	12
BAB 1 PENDAHULUAN .....	13
1.1 Latar Belakang .....	13
1.2 Rumusan Masalah.....	14
1.3 Tujuan .....	15
1.4 Batasan Masalah.....	15
1.5 Definisi Operasional.....	15
1.6 Metode Pengerjaan .....	16
1.6.1 Analisis kebutuhan perangkat lunak .....	17
1.6.2 Desain.....	17
1.6.3 Pembuatan Kode Program .....	18
1.6.4 Pengujian.....	18
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	19
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	20
2.1 Rumah Makan Selera Bufat .....	20
2.2 Aplikasi Web .....	20
2.3 HTML.....	21
2.4 PHP.....	21
2.5 Code Igniter (CI) .....	21
2.6 CSS .....	22
2.7 MySQL.....	22

2.8	Flowmap .....	23
2.9	Unified Modelling Language (UML) .....	24
2.9.1	<i>Class Diagram</i> .....	25
2.9.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	26
2.10	Entity-Relationship Diagram (ERD) .....	28
2.11	<i>Black Box Testing</i> (Pengujian Kotak Hitam) .....	30
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>31</b>
3.1	Gambaran Umum Sistem yang Berjalan Saat Ini .....	31
3.1.1	Proses Pemesanan Makanan Delivery Order saat ini .....	31
3.1.2	Proses Pemesanan Tempat saat ini.....	33
3.2	Analisis Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	35
3.3	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	36
3.3.1	Proses Pemesanan Makanan Delivery Order yang diusulkan .....	37
3.3.2	Proses Pemesanan Tempat yang diusulkan .....	47
3.4	Perancangan Sistem.....	53
3.4.1	<i>Class Diagram</i> .....	53
3.4.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	54
3.4.3	Deskripsi Aktor .....	55
3.4.4	Skenario <i>Use Case</i> .....	56
3.5	Perancangan Basis Data.....	67
3.5.1	Entity Relationship Diagram.....	67
3.5.2	Skema Relasi Antar Tabel .....	68
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>69</b>
<b>BAB 5 PENUTUP .....</b>		<b>86</b>
4	Daftar Pustaka .....	87