

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 BoundingRect.....	9
Gambar 2.2 Ilustrasi Perhitungan .....	10
Gambar 2.3 Kapal Nirawak .....	12
Gambar 2.4 Picam atau Raspicam .....	12
Gambar 2.5 Single Board Computer.....	13
Gambar 2.6 Mikrokontroller.....	13
Gambar 2.7 <i>Brushless</i> Motor .....	14
Gambar 2.8 Motor Kontroler .....	14
Gambar 3.1 Diagram Blok Sistem Pengolahan Citra Pada <i>Swarm Boat</i> .....	16
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Pengambilan Gambar .....	17
Gambar 3.3 Flowchart Sistem Ekstraksi Warna (Proses 2 dan 3) .....	18
Gambar 3.4 Flowchart Sistem Pengiriman data (Proses 4) .....	18
Gambar 3.5 Contoh Target Kapal.....	20
Gambar 3.6 Mekanisme Identifikasi Objek .....	21
Gambar 3.7 Grafik Plot data .....	22
Gambar 3.8 Desain Kapal .....	23
Gambar 4.1 Konfigurasi warna target.....	28
Gambar 4.2 Kalibrasi Warna .....	29