

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 APLIKASI BERBASIS WEB	7
2.2 <i>FLOWMAP</i>	7
2.3 <i>ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)</i>	8
2.4 <i>USE CASE DIAGRAM</i>	9
2.5 <i>HTML</i>	10
2.6 <i>CSS</i>	11
2.7 <i>PHP</i>	11
2.8 <i>MySQL</i>	12
2.9 <i>JAVASCRIPT</i>	12
2.10 <i>GOOGLE MAPS API</i>	13
2.11 <i>BLACK BOX TESTING</i>	13
2.12 HOTEL.....	14
2.13 NAVIGASI	15

2.14	<i>USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)</i>	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		16
3.1	Analisis Kebutuhan Aplikasi	16
3.1.1	Analisis Aplikasi Sejenis	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	22
3.1.3	Analisis Sistem Berjalan.....	25
3.1.4	Analisis Kelemahan	26
3.2	Sistem Usulan	27
3.2.1	<i>Flowmap</i> Peta.....	27
3.2.2	<i>Flowmap</i> Pencarian Hotel	28
3.2.3	<i>Flowmap</i> Filter Hotel	29
3.2.4	<i>Flowmap Rating</i> Hotel.....	30
3.2.5	<i>Flowmap</i> Login Admin	31
3.2.6	<i>Flowmap</i> Peta Admin	32
3.2.7	<i>Flowmap</i> Kelola Admin.....	33
3.2.8	<i>Flowmap</i> Kelola Hotel	34
3.2.9	<i>Flowmap</i> Kelola Kamar.....	35
3.2.10	<i>Flowmap</i> Kelola Fasilitas	36
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	37
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
3.3.2	Definisi <i>Use Case</i>	37
3.3.3	Definisi Aktor	39
3.3.4	Skenario <i>Use Case</i>	39
3.4	Perancangan Basis Data.....	51
3.4.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	51
3.4.2	Skema Relasi.....	52
3.5	Rancangan Tampilan Antar Muka.....	52
3.5.1	Tampilan Halaman Awal.....	52
3.5.2	Tampilan Pencarian Hotel	53
3.5.3	Tampilan Filter Hotel.....	54
3.5.4	Tampilan Peta Admin	54
3.5.5	Tampilan Kelola Admin.....	55

3.5.6	Tampilan Kelola Hotel	55
3.5.7	Tampilan Kelola Kamar.....	56
3.5.8	Tampilan Kelola Fasilitas	56
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	58
4.1	Implementasi	58
4.1.1	Implementasi Sistem.....	58
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	58
4.2	Pengujian	64
4.2.1	Pengujian Filter Hotel.....	64
4.2.2	Pengujian Rute Hotel	65
4.2.3	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	66
BAB 5	PENUTUP	68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
	DAFTAR PUSTAKA.....	69
	LAMPIRAN.....	70
	Lampiran 1	70
	Lampiran 2.....	72
	Lampiran 3.....	74