

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan.....	6
Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Pada <i>Flowmap</i>	17
Tabel 3.1 Tabel Pembandingan Dengan Aplikasi Sejenis.....	24
Tabel 3.2 Deskripsi Aktor	27
Tabel 3.3 Deskripsi <i>Use Case</i>	27
Tabel 3.4 Memilih menu	28
Tabel 3.5 Menampilkan objek.....	28
Tabel 3.6 Rotasi Objek 3D	29
Tabel 3.7 <i>Zoom</i> Objek 3D	30
Tabel 3.8 <i>Custom</i> Objek 3D.....	30
Tabel 3.9 <i>Save Screenshot</i>	31
Tabel 3.10 <i>Storyboard</i> aplikasi	33
Tabel 3.11 Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak Komputer	36
Tabel 3.12 Kebutuhan perangkat Keras dan Lunak <i>Smartphone</i>	37