

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Teknik Dasar Sepak Bola	7
2.1.1 Teknik Dengan Bola Dan Tanpa Bola (Teknik Badan).....	7
2.2 Metodologi ADDIE	13
2.3 Multimedia	13
2.3.1 Teks	13
2.3.2 Gambar.....	14
2.3.3 Audio	14
2.3.4 Grafik.....	14
2.3.5 Animasi.....	15
2.3.6 Video	15
2.3.7 Interaktifitas	15
2.4 Proses Belajar Menggunakan Multimedia.....	16
2.5 Adobe Flash	16

2.6	Adobe Flash Player	16
2.7	ActionScript.....	16
2.7.1	Property	17
2.7.2	Method.....	18
2.7.3	Event	18
2.8	Adobe Photoshop	19
2.9	Adobe Audition.....	19
2.10	Storyboard	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		21
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	21
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
3.2.1	Pengguna.....	24
3.2.2	Materi Yang Disampaikan	24
3.3	Desain	26
3.3.1	Struktur Instruksional.....	26
3.3.2	Spesifikasi Sistem	27
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	30
3.4.1	Pengembangan Sistem.....	30
3.4.2	Implementasi Sistem.....	31
3.5	Rancangan Alur Navigasi.....	32
3.6	<i>Storyboard</i>	33
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		43
4.1	Proses Aplikasi	43
4.1.1	Menu Pembuka	43
4.1.2	Menu Utama (Home)	43
4.1.3	Menu Materi	44
4.1.4	Menu Definisi	45
4.1.5	Menu Sejarah	45
4.1.6	Menu Aturan	46
4.1.7	Menu Lapangan.....	47
4.1.8	Menu Teknik.....	48
4.1.9	Menu Menendang Bola.....	49

4.1.10	Menu Menahan Bola.....	50
4.1.11	Menu Menggiring Bola.....	51
4.1.12	Menu Gerak Tipu Dengan Bola	52
4.1.13	Menu Menyundul Bola.....	53
4.1.14	Menu Merampas Bola.....	54
4.1.15	Menu Melempar Bola Ke Dalam	55
4.1.16	Menu Menjaga Gawang.....	56
4.1.17	Menu Evaluasi	57
4.1.18	Menu Video.....	58
4.1.19	Menu Tentang.....	59
4.1.20	Menu Keluar.....	60
4.2	Pengujian	60
4.2.1	Pengujian Manual	60
4.2.2	Black Box Testing.....	62
BAB 5 KESIMPULAN		66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67
LAMPIRAN.....		68