

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir.....	5
Tabel 2. 1 Simbol-simbol Use Case	14
Tabel 2. 2 Simbol Hubungan Class Diagram.....	16
Tabel 3. 1 Perbandingan Aplikasi.....	22
Tabel 3. 2 Analisis Kebutuhan Fungsionalitas	24
Tabel 3. 3 Definisi Usecase.....	29
Tabel 3. 4 Definisi Aktor	30
Tabel 3. 5 Skenario Usecase Melihat Informasi Seputar Batak	31
Tabel 3. 6 Skenario Usecase Mempelajari Aksara Batak	32
Tabel 3. 7 Skenario Usecase Mempelajari Bahasa Batak.....	33
Tabel 3. 8 Skenario Usecase Mengerjakan Latihan	33
Tabel 3. 9 Skenario Usecase Hasil.....	34
Tabel 3. 10 Kebutuhan Perangkat Keras	40
Tabel 3. 11 Kebutuhan Perangkat Lunak	40
Tabel 4. 1 Instalasi perangkat keras dan lunak	41
Tabel 4. 2 Skenario Pengujian.....	58
Tabel 4. 3 User Acceptance Test.....	62