

Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat-Nya sehingga Pengerjaan Proyek Akhir dengan judul KALECI : Game Kelereng Berbasis Leap Motion dan Virtual Reality ini dapat diselesaikan. Adapun maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Program DIPLOMA III (D3) Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom. Game ini diharapkan membantu dan menunjang user khususnya anak jaman 90-an agar bisa merasakan permainan kelereng dan bernostalgia dengan game ini .

Pada game ini juga terdapat mode mode permainan, dimana user dapat memilih permainan mana yang akan di mainkan yang mana di setiap permainan tersebut memiliki perbedaan dalam segi permainan dan juga pada game ini user nantinya dapat memilih akan bermain dengan suasana yang sudah tersedia dalam game ini. Setelah membaca studi kasus tersebut , user di harapkan dapat memahami bagaimana gamaran pada game ini serta memahami tujuan dari di banggunya game ini.

Pada game ini juga akan memuat fitur fitur tambahan pada menu dan pada tampilan aplikasi yang digunakan untuk mendukung tujuan utama dari aplikasi ini , seperti penjelasan peraturan yang digunakan dalam bermain kelereng ini dan penjelasan jenis jenis kelereng yang sering di gunakan dan juga mendukung *multiplayer* user.

Bandung , 20 Juni 2017

Dimas Nur Abdillah

Mochamad Shiddiq Arifin