

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	II
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	III
ABSTRAK	IV
<i>ABSTRACT</i>	V
KATA PENGANTAR.....	VI
UCAPAN TERIMA KASIH	VII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR SINGKATAN.....	XIV
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.2. TUJUAN MASALAH	2
1.3. MANFAAT.....	2
1.4. RUMUSAN MASALAH.....	2
1.5. BATAS MASALAH.....	3
1.6. METODOLOGI.....	4
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
BAB II.....	6
DASAR TEORI.....	6
2.1 <i>WIRELESS FIDELITY</i> (WIFI).....	6
2.2 <i>JARINGAN AD HOC</i>	7

2.3	MICROSOFT VISUAL STUDIO.....	8
2.3.1	Aplikasi yang Dapat Dibangun dengan Microsoft Visual Studio.....	9
2.3.2	Fitur-fitur Penting Visual Studio.....	9
2.4	VISUAL C#.....	11
2.4.1	.NET.....	11
2.4.2	C#.....	13
2.5	MONITORING.....	15
2.6	VoIP.....	16
2.7	IP CAMERA.....	16
2.7.1	Jenis IP Camera.....	17
2.7.2	Standar IP Camera.....	17
2.8	MYSQL.....	17
2.9	XAMPP.....	18
BAB III.....		19
PERANCANGAN SISTEM.....		19
3.1.	MODEL SISTEM.....	19
3.1.1.	Model Nyata.....	19
3.1.2.	Model Prototype.....	20
3.2.	RANCANGANAN Pengerjaan Sistem pada Aplikasi Monitoring	
3.2.	RANCANGANAN Pengerjaan Sistem pada Aplikasi Monitoring	
	SISTEM KEAMANAN LINGKUNGAN PEMUKIMAN.....	21
3.3.	PERANCANGAN SISTEM.....	22
3.3.1	Sistem Interface Aplikasi Monitoring.....	22
3.3.2	Sistem Use Case Diagram.....	28
3.3.3	Activity Diagram.....	30
3.4	PEMBUATAN SISTEM.....	31
3.4.1	Instalasi Microsoft Visual Studio dan XAMPP.....	32
3.4.2	Desain Interface Monitoring pada Microsoft Visual Studio Dengan Fitur Windows Form Menggunakan Bahasa C#.....	33
3.4.3	Integrasi Sistem Monitoring dengan Sensor dan Jaringan.....	34
3.5	PENGUJIAN SISTEM.....	35

BAB IV.....	36
HASIL ANALISA DAN PENGUJIAN	36
4.1 IMPLEMENTASI APLIASIasIMPLEMENTASI APLIKASI MONITORING SISTEM KEAMANAN LINGKUNGAN PEMUKIMAN	36
4.2 PENGUJIAN APLIKASI MONITORING SISTEM KEAMANAN LINGKUNGAN PEMUKIMAN	42
4.3 PENGUJIAN PERFORMANSI AD HOC TANPA PERANTARA	44
4.4 PENGUJIAN AD HOC DENGAN PERANTARA.....	45
4.5 <i>Pengukuran Throughput VoIP</i>	46
BAB V.....	47
KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 KESIMPULAN	47
5.2 SARAN	47