

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Android	5
2.2 Database MySQL	7
2.3 Java	8
2.4 File XML	9
2.5 XAMPP	9
2.6 PHP	10
2.7 Notepad++	11

2.8 Unified Model Language (UML)	11
2.8.1 Use Case Diagram	11
2.8.2 ActivityDiagram.....	13
2.8.3 Class Diagram	13
2.9 My SQL	14
2.10 Model View Controller	15
2.10.1 Bagian dari MVC	16
2.11 Eclipse	16

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

3.1 Prinsip Kerja Sistem	17
3.2 Pemodelan Sistem	17
3.3 Alur Kerja Rangkaian Secar Keseluruhan	18
3.4 Alur Penggunaan User	21
3.5 Unified Model Language (UML)	22
3.5.1 Use Case Diagram	22
3.5.2 Activity Diagram	22
3.5.3 Class Diagram	23
3.6 Analisa Kebutuhan	24
3.6.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	24
3.7 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat	25
3.7.1 Perangkat keras (<i>Hardware</i>)	25
3.7.2 Perangkat lunak (<i>Software</i>)	25
3.8 Proses Perancangan	26
3.8.1 Analisa Kebutuhan Pengguna sebelum aplikas dibuat	26
3.8.2 Analisa Kepuasan Pengguna	29
3.8.3 Perancangan Sistem Aplikasi	32
3.9 Tahap Pengujian Sistem	32
3.9.1 Pengujian Alpha	32
3.9.2 Pengujian Beta	32

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA SISTEM

4.1 Implementasi Sistem	33
4.2 Pengujian Sistem	33
4.2.1 Analisa Pengujian Alpha	33

4.4.2 Analisa Pengujian Beta	34
4.3 Hasil Pembuatan	34
4.4 Database	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	42
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	xvi
LAMPIRAN	
A. Tabel Pengujian Fungsionalitas	
B. Tampilan Aplikasi	
C. Kuesioner survey dan kepuasan pengguna	
D. Dokumentasi	
E. Program Utama	