

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Mode Komunikasi pada VANET [13]	7
Gambar 2.2 Field RREQ pada AODV [8]	9
Gambar 2.3 Field RREP pada AODV [8]	10
Gambar 2.4 Proses terjadinya serangan Black Hole	11
Gambar 2.5 Kategori Serangan Jelly Fish [5]	12
Gambar 2.6 Mekanisme Caching RREP [10]	13
Gambar 2.7 Mekanisme Caching RREP [10]	14
Gambar 2.8 Fungsi RREP Receive pada IDSAODV [10]	15
Gambar 3.1 Diagram alir sistem	18
Gambar 3.2 Pengambilan Peta Menggunakan Open Street Map	20
Gambar 3.3 Pengeditan peta sesuai dengan kebutuhan simulasi	21
Gambar 3.4 Konfigurasi Peta pada Script ONE Simulator	21
Gambar 3.5 Konfigurasi File Keluaran pada ONE Simulator	22
Gambar 3.6 Simulasi pada ONE Simulator	22
Gambar 3.7 File MovementNS2Report	23
Gambar 3.8 Konfigurasi Parameter pada Network Simulator	23
Gambar 3.9 Script Inisiasi untuk Simulasi Network Simulator	24
Gambar 3.10 Script Konfigurasi Node	25
Gambar 3.11 Script Konfigurasi Simulasi	25
Gambar 3.12 Script Prosedur Finish	26
Gambar 3.13 Simulasi pada Network Simulator 2	26
Gambar 3.14 Pengambilan Data menggunakan AWK Script	27
Gambar 4.1 Grafik PDR terhadap Perubahan Jumlah Node	32
Gambar 4.2 Grafik Throughput terhadap Perubahan Jumlah Node	34
Gambar 4.3 Grafik End-to-End Delay terhadap perubahan jumlah node	36
Gambar 4.4 Grafik PDR terhadap perubahan kecepatan node	39
Gambar 4.5 Grafik Throughput terhadap perubahan kecepatan node	40
Gambar 4.6 Grafik End-to-end Delay terhadap perubahan kecepatan node	42