

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Tujuan penelitian	2
1.3 Rumusan masalah	2
1.4 Rumusan masalah	2
1.5 Batasan masalah	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.2.1 <i>User Equipment</i>	5
2.2.2 E-UTRAN	5
2.2.3 <i>Evolved Packet Core</i>	6
2.2.1 <i>Broadcast Channel</i>	7
2.2.2 <i>Downlink Share Channel</i>	7
2.5 Quality of Services (QoS)	12
2.5.1 <i>Throughput</i>	12
2.5.2 <i>Delay</i>	12
2.5.3 <i>Jitter</i>	12
2.5.4 <i>Packet Delivery Ratio</i>	13
2.6 Network Simulator 3.....	13
BAB III PERANCANGAN DAN SIMULASI	14
3.1 Gambaran Umum Sistem	14
3.1.1. Perangkat Simulasi	14

3.2	Perangkat lunak	14
3.3	Perancangan sistem	14
3.2.	Alur Simulasi	15
3.3.	Skenario Simulasi	16
3.1.1.	Skenario Satu :M2M over LTE berdasarkan perubahan jumlah user	21
3.1.2.	Skenario Dua:M2M over LTE berdasarkan perubahan kecepatan user	23
BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI.....		25
4.1	Pengukuran <i>Random Access Preamble</i>	25
4.1.1.	Pengukuran <i>Average Delay RA Preamble</i>	25
4.2	Berdasarkan Perubahan User	28
4.2.1.	Pengukuran Throughput.....	28
4.2.2.	Pengukuran Average Delay	30
4.2.3.	Pengukuran <i>Packet Delivery Ratio</i>	31
4.2.4.	Pengukuran <i>Average Jitter</i>	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		39
5.1	Kesimpulan	39
5.2	Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....		41