

BAB 1 Pendahuluan

Bagian ini berisi penjelasan latar belakang dipilihnya perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan metodologi pada pembuatan tugas akhir ini.

1.1 Latar Belakang

Ada berbagai macam jenis pengujian pada perangkat lunak, salah satunya adalah *acceptance test*. *Acceptance test* adalah proses pengujian yang dilakukan untuk menyesuaikan perangkat lunak yang dibangun sudah sesuai dengan *requirement* yang ada atau kontrak yang telah disepakati [1], dimana proses tersebut akan menentukan diterima atau tidaknya perangkat lunak yang telah dibangun.

Penelitian mengenai pemenuhan kebutuhan dan ekspektasi dari sebuah perangkat lunak sudah banyak dilakukan. Salah satu metode yang sering digunakan adalah *User Acceptance Test (UAT)*. *User Acceptance Test (UAT)* merupakan metode pengujian dengan melibatkan *user* pada tahap pengujian dengan memperhatikan *software requirement* yang didapatkan dari *user story* [2]. Pengujian tersebut melibatkan aspek *compliance rate* yang memperlihatkan pengujian perangkat lunak telah memenuhi *requirement* atau belum.

Penelitian Tugas Akhir ini menghadirkan sebuah perusahaan Caraka Group yang bergerak dibidang jasa pengantaran, distribusi, pergudangan, retail, perdagangan elektronik dan proyek logistik [23]. Penerapan bisnis jasa pengantaran, distribusi dan pergudangan dari perusahaan Caraka Group salah satunya adalah pembuatan aplikasi Caraka Curir Client. Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan proses pengantaran barang yang dipesan oleh *customer* dan diantarkan oleh kurir ke alamat yang ditentukan oleh *customer* tersebut.

Automasi pengujian perangkat lunak tersebut pada *User Acceptance Test* masih jarang dilakukan. Maka dari itu penelitian Tugas Akhir ini menawarkan automasi *user acceptance test* yang menjadi langkah yang tepat untuk memperlihatkan data kesesuaian antara *fit table* dengan hasil pengujian yang dilakukan. Penelitian ini menghadirkan *automated testing* menggunakan *fitnesse* dalam lingkungan *UAT* pada proses pengujian perangkat lunak. *FitNesse* digunakan pada pengujian tugas akhir ini karena dapat memberikan *feedback* yang cepat untuk mengetahui pengujian yang telah dilakukan berhasil atau tidak [3].

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah pada penelitian Tugas Akhir ini, yaitu:

1. Bagaimana melakukan *User Acceptance Test (UAT)* pada aplikasi Caraka Curir Client dengan *automated framework testing fitnesse*?
2. Bagaimana kesesuaian *fit table* perangkat lunak Caraka Curir Client yang diuji menggunakan *automated framework testing fitnesse*?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian Tugas Akhir ini, yaitu :

1. Mengimplementasi pemakaian *automated framework testing fitnessse* pada aplikasi Caraka Curir Client pada *User Acceptance Test* (UAT).
2. Menganalisis kesesuaian *fit table* perangkat lunak Caraka Kurir Client menggunakan *fitnessse* pada *User Acceptance Test* (UAT).

1.4 Batasan Masalah

Berikut batasan masalah pada Tugas Akhir ini, yaitu :

1. Implementasi *automated framework testing* fitnessse menggunakan bahasa pemrograman java dan android untuk menyesuaikan dengan aplikasi Caraka Curir Client.

1.5 Metodologi

Metodologi yang digunakan pada Tugas Akhir ini sebagai berikut :

1. Studi Literatur
Studi literatur dilakukan untuk mengumpulkan dan mempelajari materi yang terkait dengan FitNesse, Automatic Acceptance Testing, FIT (Framework for Integrated Test) tables, Acceptance Test Driven Development yang berasal dari textbook, paper, tesis, dan website.
2. Identifikasi dan Analisis Produk
Melakukan analisis dari *software requirements* yang diberikan oleh *system analyst* untuk pembuatan aplikasi Caraka Curir Client.
2. Pendefinisian Masalah dan Metode Penelitian
Melakukan analisis pada berbagai literatur dan paper untuk menentukan permasalahan yang akan diangkat dan metode yang sesuai untuk permasalahan perangkat lunak tersebut.
3. Perancangan Sistem
Merancang pengujian User Acceptance Test menggunakan metode FitNesse sebagai *automated acceptance tools*.
4. Pengumpulan Data
Mengumpulkan data yang akan diimplementasikan pada metode yang dipilih sesuai dengan perangkat lunak Caraka Curir Client.
5. Implementasi
Implementasi dilakukan sebagai tahap perancangan dari sistem yang dibuat untuk tugas akhir.
6. Analisis Hasil
Melakukan analisis terhadap hasil yang telah didapatkan dari implentasi metode yang diterapkan pada tugas akhir ini.