

Daftar Istilah

<i>Acceptance test</i>	Pengujian perangkat lunak yang melibatkan <i>stakeholder</i> yang berkaitan dengan pembuatan perangkat lunak dengan tujuan untuk memastikan produk yang dibuat sudah dapat digunakan oleh pengguna produk tersebut.
<i>User Acceptance Test</i>	Pengujian perangkat lunak yang menilai suatu produk perangkat lunak sudah siap untuk digunakan oleh <i>end user</i> berdasarkan <i>requirements</i> yang telah disepakati.
<i>Automated test</i>	Proses pengujian menggunakan <i>automated framework testing</i> sebagai alat bantu untuk menguji kode.
<i>FitNesse</i>	Sebuah <i>acceptance testing framework</i> yang dapat mensimulasikan proses pengujian perangkat lunak.
<i>Compliance rate</i>	Persentase kecocokan antara hasil pengujian perangkat lunak dengan <i>requirement</i> yang telah dispesifikasikan.
<i>Test case</i>	Seperangkat <i>input</i> atau eksekusi suatu kondisi pada suatu perangkat lunak serta memiliki suatu kriteria <i>pass/fail</i>
<i>User story</i>	Salah satu format <i>requirement</i> yang berbentuk cerita dari pengguna perangkat lunak.
<i>Fixture</i>	Merupakan sebuah <i>code</i> yang menghubungkan <i>automated test tools</i> dengan <i>fit table</i> yang telah dibuat.
<i>Fit Table</i>	Sebuah tabel yang menjelaskan proses dari suatu perangkat lunak yang didalamnya terdapat input dan output suatu perangkat lunak.