

DAFTAR ISTILAH

| | |
|------------------------------------|---|
| <i>Node</i> | : Atribut dari <i>graph</i> yang mempresentasikan <i>state</i> pada UML <i>state diagram</i> . |
| <i>Edge</i> | : Atribut dari <i>graph</i> yang mempresentasikan <i>transition</i> pada UML <i>state diagram</i> . |
| <i>Mapping Rule</i> | : Aturan dalam pemetaan <i>graph</i> untuk menentukan bentuk <i>node</i> (<i>state</i> biasa, <i>join</i> , <i>fork</i> , dll) dan <i>transition</i> . |
| <i>Expectation Result</i> | : Sebuah prediksi dari sebuah kasus uji terhadap sistem yang dibuat. |
| <i>Actual Result</i> | : Hasil <i>real</i> ketika sistem dijalankan untuk pengujian. |
| <i>Equivalence Partitioning</i> | : Metode pengujian pada <i>black box testing</i> dengan membagi data masukan menjadi dua, yaitu data <i>valid</i> dan <i>invalid</i> . |
| <i>Coverage</i> | : Panduan dan batasan dalam membangun <i>tool</i> pembangkit kasus uji dengan melihat atribut <i>state diagram</i> apa saja yang perlu ditangani nantinya seperti <i>state</i> , <i>transition</i> , <i>action</i> , dll. |
| <i>Model-Based Testing</i> | : Metode pengujian pada <i>black box testing</i> dengan menggunakan model sebagai dasarnya, contoh nya UML <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> , dan <i>state diagram</i> . |
| <i>Rational Software Architect</i> | : Sebuah aplikasi keluran IBM yang digunakan untuk membangun model UML dan merubahnya dalam bentuk XMI |