

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengsahan	ii
Abstrak	iii
Abstract	iv
Lembar Persembahan	v
Kata Pengantar	vii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
1.5.1 Studi Literatur	2
1.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem	2
1.5.3 Penerapan Aplikasi	2
1.5.4 Uji Coba	3
1.5.5 Penerapan Aplikasi	3
1.6 Pembagian Tugas	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Disleksia	4
2.1.1 Pengertian Anak Disleksia	4
2.1.2 Tipe Disleksia	4
2.2 Android Mobile Application	5
2.2.1 Android SDK (Software Development Kit)	5
2.2.2 JDK (Java Development Kit)	5
2.2.3 MyScript	5
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANGCANGAN APLIKASI	6
3.1 Analisis Sistem	6
3.2 Analisis Kebutuhan Aplikasi	7
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	7
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	7
3.3 Kebutuhan Fungsional	8

3.3.1	Perancangan Fungsionalitas.....	8
3.3.1.1	Usecase Diagram.....	8
3.3.1.2	Skenario Usecase.....	9
3.3.1.2.1	Skenario Usecase Belajar	9
3.3.1.2.2	Skenario Usecase Quiz	10
3.3.1.2.3	Skenario Usecase Lihat AboutUs	11
3.3.1.3	Activity Diagram.....	12
3.3.1.3.1	Activity Belajar.....	12
3.3.1.3.1.1	Belajar Huruf	12
3.3.1.3.1.2	Belajar Angka	13
3.3.1.3.1.3	Belajar Kata	14
3.3.1.3.1.4	Activity Quiz	15
3.3.1.3.1.5	Activity AboutUs.....	16
3.3.1.4	Class Diagram	17
3.3.1.5	Squence Diagram	18
3.3.1.5.1	Squence Diagram Huruf	18
3.3.1.5.2	Squence Diagram Angka	19
3.3.1.5.3	Squence Diagram Kata	20
3.3.1.5.4	Squence Diagram Quiz.....	20
3.4	Perancangan Antarmuka	21
3.4.1	Perancangan Antarmuka Halaman Awal	21
3.4.2	Perancangan Antarmuka Menu Utama	21
3.4.3	Perancangan Antarmuka Pilihan Huruf	22
3.4.4	Perancangan Antarmuka Menulis Huruf	22
3.4.5	Perancangan Antarmuka Pilihan Angka	23
3.4.6	Perancangan Antarmuka Pilihan Kategori Kata	23
3.4.7	Perancangan Antarmuka Menulis Kata	24
3.4.8	Perancangan Antarmuka Quiz	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI		25
4.1	Implementasi Aplikasi Dislect	25
4.2	Struktur Kode	25
4.3	Perancangan Pengujian	26
4.3.1	Perencanaan Pengujian Fungsionalitas Halaman Utama Dan Menu Belajar	26
4.3.2	Perencanaan Pengujian Fungsionalitas Belajar Kata.....	27
4.3.3	Perencanaan Pengujian Fungsionalitas Belajar Huruf.....	29

4.3.4	Perencanaan Fungsionalitas Belajar Angka.....	30
4.3.5	Perencanaan Fungsionalitas Quiz	31
4.3.6	Perancangan Fungsionalitas AboutUs	32
4.4	Hasil Pengujian	33
4.5	Diagram Hasil Survey	44
4.5.1	Diagram Desain Aplikasi.....	44
4.5.2	Diagram Tombol Pada Aplikasi.....	45
4.5.3	Diagram Metode Pembelajaran yang Digunakan Efisien.....	45
4.5.4	Diagram Suara yang Dikeluarkan Jelas	46
4.5.5	Diagram Aplikasi Dapat Membantu Perkembangan Anak.....	46
4.5.6	Diagram Aplikasi Membantu Pembelajaran	47
4.5.7	Diagram Fitur Kuis Dapat Melihat Kemajuan Anak	47
4.5.8	Diagram Fitur Kuis yang Terdapat Mudah Digunakan dan Dipahami.....	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		49
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA		50
Lampiran.....		51