

ABSTRAK

Indonesia memiliki beragam fauna yang dapat menarik minat wisatawan untuk berkunjung ke kebun binatang. Namun, kebun binatang yang ada pada saat ini hanya memperlihatkan faunanya saja tanpa adanya *tour guide* yang mampu menjelaskan karakteristik fauna. Oleh karena itu, akan dirancang alat pengendali suara menggunakan mikrokontroler sehingga secara otomatis dapat menjelaskan karakteristik fauna pada kebun binatang.

Proyek akhir ini membuat alat pengendali suara menggunakan mikrokontroler dengan *push button* sebagai inputannya. Sinyal yang dihasilkan dari *push button* akan dianggap sebagai *trigger* (perintah) untuk memutar file suara pada speaker. File suara yang akan diputar disimpan pada SD Card.

Hasil yang diperoleh yaitu saat tombol di depan kandang King Kobra ditekan, speaker mengeluarkan suara yang menjelaskan mengenai informasi karakteristik fauna yang disimpan dalam file suara king-kobra.wav. Hal ini terjadi pada beberapa alat masukan dan keluaran lainnya. Sehingga dapat disimpulkan perangkat yang dibuat dapat berjalan dengan baik sesuai perancangan dan implementasi alat pengendali suara.

Kata kunci: mikrokontroler, push button, kebun binatang, SD Card