

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dewasa ini, tuntutan terhadap kinerja pemerintah akan transparansi hasil kerja pemerintah begitu besar. Oleh karena itu dibutuhkan suatu media yang dapat memberikan layanan informasi yang bersangkutan dengan kinerja maupun kegiatan-kegiatan yang dilakukan pemerintah yang dapat diakses langsung oleh masyarakat. Namun seiring perkembangan zaman, media informasi yang digunakan oleh masyarakat semakin beragam. Dari mulai media informasi fisik hingga non-fisik. Dan pelayanan informasi kesetiap jenjang pun harus menjadi kewajiban utama dari pemerintah agar informasi dapat diterima oleh siapa saja dan dari mana saja. Media informasi fisik seperti Koran, Majalah, dan Buletin yang kini beredar di masyarakat dinilai tidak cukup untuk memberikan informasi-informasi yang detail mengenai kinerja pemerintah.

Untuk kasus di Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat (DISORDA), informasi telah tersedia untuk di berikan namun terkendala media informasinya. Maka dari itu pembuatan website DISORDA sebagai alat untuk menyebarkan informasi yang akan diberikan keseluruh masyarakat agar tercapainya target transparansi pemerintahan. Website ini pun dibuat untuk memnuhi tugas dari mata kuliah Proyek Akhir D3 Teknik Telekomunikasi.

### **1.2 Tujuan dan Manfaat**

Ada pun tujuan dari proyek akhir pembuatan website untuk Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat antara lain :

1. Membuat website yang dinamis sehingga informasi didalamnya dapat di perbaharui sesuai dengan informasi yang ada.

2. Membuat dan mengaplikasikan website dengan menggunakan *VB Script*, *HTML*, *C#* dan *SQLServer*.
3. Membuat konten-konten yang dibutuhkan Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat agar informasi yang ingin disampaikan dapat tersampaikan dengan baik.

Dan ada pun manfaat dari pembuatan proyek akhir website untuk Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat antara lain :

1. Memenuhi layanan informasi yang dibutuhkan masyarakat tentang kinerja pemerintah.
2. Memberikan media penyaluran informasi kepada pemerintah agar masyarakat mendapatkan informasi dari sumber yang dapat dipercaya.
3. Diharapkan dengan adanya website ini dapat menjadi perantara komunikasi antara masyarakat dengan pemerintah sehingga dapat terciptanya hubungan yang harmonis antara masyarakat dengan pemerintah.

### **1.3 Rumusan Masalah**

1. Membuat website dinamis dengan menggunakan *VB Script*, *HTML*, *C#* dan *SQLServer*.
2. Membuat website dinamis sehingga konten-konten didalamnya dapat diperbaharui. Ini berarti harus ada database yang dapat terkoneksi dengan interface website.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada proyek akhir ini adalah

1. Konten-konten yang akan dibuat hanya dari Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat kecuali mendapat izin dari Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat.
2. Diasumsikan para staf mengerti penggunaan komputer, terutama penggunaan web.
3. Tidak membahas keamanan jaringan.

#### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi yang diambil antara lain

##### **1. Studi Literatur**

Mempelajari penelitian dari kasus-kasus yang telah ada dan mengambil bagian-bagian yang dibutuhkan dalam pengerjaan proyek pembuatan website ini.

##### **2. Pengumpulan konten-konten yang dibutuhkan**

Pengumpulan konten-konten dilakukan dengan cara survei ke Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat dan menanyakan konten apa saja yang dibutuhkan untuk dijadikan sebagai media untuk menyampaikan informasi.

##### **3. Perancangan dan Pembuatan**

Perancangan dilakukan setelah penelitian mengenai struktur Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat serta survei yang dilakukan untuk mendapatkan konten-konten apa saja yang dibuthkan oleh dinas tersebut. Setelah perencanaan selesai, pembuatan website dilakukan berdasarkan perancangan yang telah dibuat sebelumnya.

#### 4. Evaluasi dan Pengujian

Evaluasi dilakukan sebagai persiapan sebelum dilakukan pengujian dengan maksud untuk mempersiapkan apabila terjadi kesalahan-kesalahan saat pengujian. Setelah itu pengujian dilakukan dengan cara *offline* (status belum dihosting) dan *online* (setelah dihosting).

### 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam menyelesaikan proposal Proyek Akhir ini dibagi dalam beberapa bab yaitu:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan kegunaan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : DASAR TEORI**

Pembahasan mengenai dasar teori yang berkaitan dengan pembuatan Proyek Akhir seperti HTML, VB Script, C# beserta *tools* yang mendukung aplikasi ini.

#### **BAB III : PERANCANGAN SISTEM**

Model sistem yang akan dibuat, cara kerja sistem, diagram alir dari proses kerja sistem dan hasil keluaran sistem yang diharapkan merupakan beberapa poin yang akan dijelaskan secara detil pada bab ini

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN ANALISA SISTEM**

Dalam bab ini dibahas mengenai implementasi sesuai dengan skenario yang telah dirumuskan sebelumnya, serta membahas pula mengenai analisa sistem yang telah dibuat.

## **BAB V : PENUTUP**

Berisikan tentang kesimpulan pembuatan Proyek Akhir berjudul "Perancangan dan Implementasi Sitem Informasi Dinas Olahraga dan Pemuda Provinsi Jawa Barat" berdasarkan sistem yang telah dibuat dan saran untuk perbaikan di masa yang akan datang