

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Wawancara	32
Tabel 3.2	Miles dan Huberman	34
Tabel 3.3	Pengkategorian Data <i>Target Audience</i>	37
Tabel 3.4	Analisis Pelestarian Wayang Golek	37
Tabel 3.5	Analisis <i>Game</i>	41
Tabel 4.1	Analisis Proyek Sejenis	45
Tabel 4.2	Dokumen Desain <i>Game</i> Der Panca	52