

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Sri Wintala. (2014). *Ensiklopedia Karakter Tokoh-Tokoh Wayang*.
- Arsyad, Azhar. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Creswell, John W. (2013). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed Edisi Ketiga*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Harper, Todd. (2013). *The Culture Of Digital Fighting Game: Performance And Practice*. Routledge.
- Huizinga, Johan. (1955). *Homo Ludens: A Study Of The Play Element In Culture*
- Kartono, DR. Kartini. (2007). *Psikologi Anak (Psikologi Perkembangan)*.
- Saulter, Joseph. (2007). *Introduction To Video Game Design And Development*. United States: McGraw-Hill Irwin.
- Sunarya, Drs. Jajang. (2002). *Wayang Golek Sunda Kajian Estetika Rupa Tokoh Golek*
- Wibawa, Basuki dan Mukti Farida. (1992). *Media Pengajaran*. Depdikbud.
- Agustina N.R, “Tahun Depan Mobile Games Tetap Diperhitungkan”,
Tribunnews.com, <http://www.tribunnews.com/ipitek/2012/10/31/tahun-depan-mobile-games-tetap-diperhitungkan>, diakses tanggal 15 oktober 2015 pukul 22:08 WIB.