

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah, dipanjatkan kepada Allah SWT, karena dengan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Pada kesempatan ini penulis ingin juga menyampaikan terima kasih yang sebanyak-banyaknya khususnya kepada:

1. Untuk Ayah dan Ibu tercinta yang selalu mendoakan yang terbaik untuk ananda, adik-adik yang memberi dukungan, dan untuk keluarga lain yang juga selalu memberikan dukungan moral. Terimakasih atas kelimpahan kasih sayang yang diberikan.
2. Yang terhormat Bapak Zaini Ramdhan S.Sn., M.Sn dan Bapak Anggar Erdhina Adi S.Sn., M.Ds, sebagai dosen pembimbing yang senantiasa memberikan masukan serta pengarahan, dan siap sedia membantu mahasiswa. Serta dosen-dosen lainnya yang juga turut membantu dan membimbing mahasiswa dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Prof. Dr. Ir. Mochamad Ashari, M.Eng, Ph.D selaku Rektor Universitas Telkom.
4. Bapak Dr., Ir., Agus Achmad Suhendra, MT selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.
5. Kepala Program studi Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom, Bapak Dicky yang telah banyak meluangkan waktu bagi penulis.
6. Dari teman-teman, Mas Tibyan, dan Mas Januar yang ikut serta membantu dalam pengembangan *game* ini. Terima kasih atas kerjasamanya yang sangat menakjubkan.
7. Teman-teman seperjuangan multimedia yang selalu siap memberikan jawaban dan memberikan informasi mengenai Tugas Akhir ini.

Ucapan terimakasih disampaikan kepada keluarga, pimpinan, staf dan rekan-rekan di Fakultas Industri Kreatif Telkom University yang juga sudah memberi kontribusi baik langsung maupun tidak langsung dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini.

Tentunya ada hal-hal yang ingin penulis berikan kepada masyarakat dari hasil Tugas Akhir ataupun hasil dari selama menimba ilmu di Fakultas Industri Kreatif Telkom University ini. Karena itu penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat menjadi sesuatu yang berguna bagi kita bersama.

Penulis menyadari bahwa dalam menyusun Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna sempurnanya Laporan Tuga Akhir ini. Penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini bisa bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya

Bandung, 02 Agustus 2016

Moch Ryan Ubaedillah