

ABSTRAK

Electronic Learning (e-Learning) adalah pembelajaran jarak jauh (*distance learning*) yang memanfaatkan teknologi komputer, jaringan komputer atau internet. *Electronic Learning (e-Learning)* memungkinkan peserta ajar untuk belajar melalui komputer di tempat mereka masing-masing tanpa harus secara fisik mengikuti pelajaran/perkuliahan di kelas. *Electronic Learning (e-Learning)* sering pula dipahami sebagai suatu bentuk pembelajaran berbasis *web* yang bisa diakses dari intranet di jaringan lokal atau internet.

Pembuatan *e-Learning* yang akan dibangun menggunakan metode pengumpulan data dan menggunakan aplikasi pendukung yaitu Adobe Captivate untuk penyusunan konten *e-Learning*. Adobe Captivate merupakan *software* yang dapat digunakan untuk mengembangkan presentasi atau bahan ajar interaktif. Cara kerja Adobe Captivate mirip dengan Microsoft PowerPoint, tetapi kelebihan Adobe Captivate adalah memiliki *template* untuk kuis dan tes yang dapat digunakan dengan mudah.

Electronic Learning (e-Learning) yang dihasilkan merupakan *e-Learning* untuk pembelajaran *web programming* yang berfungsi sebagai bahan pengembangan cara belajar kreatif peserta ajar (*learner*), *e-Learning* yang dihasilkan memiliki konten yang menarik. Konten dalam *e-Learning* berbentuk multimedia interaktif (*multimedia based content*), dan juga berbentuk gambar serta teks seperti buku pelajaran dan materi ajar lainnya.

Kata Kunci : *e-Learning*, Internet, Adobe Captivate, Multimedia Interaktif.

ABSTRACT

Electronic Learning (e-Learning) is a distance learning that utilizes computer technology, computer network or the Internet. Electronic Learning (e-Learning) allows participants to learn through computers teaching in their respective places without having to physically attend classes/lectures in class. Electronic Learning (e-Learning) is often understood as a form of web-based learning that can be accessed from the intranet on a local network or the Internet.

Making e-Learning to be constructed using the methods of data collection and supporting applications that use Adobe Captivate for the preparation of e-Learning content. Adobe Captivate is a software that can be used to develop interactive presentations or teaching materials. How it works similar to Adobe Captivate with Microsoft PowerPoint, Adobe Captivate but the excess is to have a template for quizzes and tests that can be used easily.

Electronic Learning (e-Learning) which produced the e-Learning for learning web programming that serves as a way of studying the development of creative teaching participants (learner), e-Learning has generated interesting content. E-Learning content in the form of interactive multimedia (multimedia based content), also in the form of images and text such as textbooks and other teaching materials.

Keywords: e-Learning, Internet, Adobe Captivate, Interactive Multimedia.