

Bab 1

Pengenalan Produk

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia usaha yang sangat pesat seiring dengan perkembangan teknologi telah membawa pengaruh besar terhadap perekonomian Indonesia. Suatu perusahaan pasti memiliki proses penggajian pegawai untuk menentukan seberapa besar pengeluaran perusahaan. Dan perusahaan juga memiliki proses penginputan kehadiran untuk pegawainya serta memiliki proses penentuan profit (laba) yang ditentukan oleh pemasukan maupun pengeluaran dari perusahaan tersebut.

Cireng dan cilok Galing Nyinden merupakan cireng original tanpa isi khas Bandung. Produksinya sendiri saat ini sebagai produksi *home industri*. Dengan bahan alami dan tanpa bahan pengawet membuat cireng cilok Galing Nyinden sangat disukai masyarakat dan menjadi makanan khas kota Bandung. Terdapat juga varian rasa yaitu antara lain cireng terasi, cireng non terasi dan cireng pedas.

Meskipun untuk produksinya masih dalam skala *home industry*, namun dipastikan memiliki pegawai yang mendukung proses produksi maupun proses pendistribusian produknya. Namun untuk pengolahan sistem informasi dari perusahaan cireng cilok Galing Nyinden masih bersifat manual. Sehingga untuk pembuatan laporannya membutuhkan proses yang lama, karena untuk prosesnya sendiri masih bersifat manual.

Dengan kebutuhan zaman saat ini untuk proses informasi yang masih bersifat manual tidak akan efisien, sehingga membutuhkan suatu penerapan aplikasi yang terkomputerisasi, dimana perancangan aplikasi yang akan dilakukan dapat menghasilkan suatu aplikasi yang dapat menghasilkan laporan data pegawai, laporan gaji setiap periodenya, laporan kehadiran pegawai setiap harinya, laporan profit dari perusahaan agar mendukung sistem informasi perusahaan cireng cilok Galing Nyinden yang lebih efisien. Oleh karena itu, dibuatlah Karya Akhir dengan judul “Sistem Informasi Produksi Cireng dan Cilok Nyinden berbasis Web (Modul Penggajian dan Profit)”.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Membuat aplikasi yang dapat mengolah data (tambah, ubah) pegawai dan kehadiran pegawai.
- b. Membuat aplikasi yang dapat menginput dan melihat gaji pegawai.
- c. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan *profit* atau keuntungan dari perusahaan.
- d. Membantu mengatasi kesulitan dalam pembuatan laporan secara otomatis tanpa harus memasukkan data secara manual.

1.3. Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut.

- a. Aplikasi yang dibuat hanya mengolah data (tambah, ubah) untuk daftar pegawai .
- b. Aplikasi yang dibuat untuk proses penginputan gajinya hanya sebatas perhari
- c. Aplikasi yang dibuat hanya menampilkan status kehadiran pegawai saja.
- d. Penghitungan profit perusahaan didapatkan dari akumulasi semua keuntungan perusahaan per harinya.

1.4. Sistematika Penulisan

Dokumen ini disusun dalam beberapa bab , yang terdiri dari:

BAB 1 PENGENALAN PRODUK

Dalam bab ini penulis menguraikan latar belakang produk, tujuan produk, batasan produk dan sistematika penulisan yang akan menjelaskan permasalahannya .

BAB 2 ARSITEKTUR PRODUK

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai struktur arsitektur produk dan tools yang digunakan dalam produk ini. Adapun tools yang digunakan dalam aplikasi ini adalah XAMPP dan Oracle 10g.

BAB 3 PEMBUATAN PRODUK

Dalam bab ini penulis menguraikan bagaimana cara pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Produksi Cireng Cilok Nyinden dalam hal penggajian, kehadiran dan penentuan profit perusahaan melalui Basis Data dan Struktur Model.

BAB 4 PENGGUNAAN PRODUK

Dalam bab ini penulis menguraikan bagaimana tata cara pengguna melakukan instalasi produk terlebih dahulu dan petunjuk penggunaan produk.

BAB 5 PENUTUP

Dalam bab ini penulis menguraikan hambatan yang dialami selama pengerjaan Aplikasi Sistem Informasi Produksi Cireng Cilok Nyiden dan saran untuk pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Produksi Cireng Cilok Nyiden agar kedepannya dalam penggunaannya bisa lebih bermanfaat bagi penggunanya.