

## Daftar Pustaka

1. "Kajian fiqh pengaturan shaf shalat-happyislam"  
Tersedia : <http://www.happyislam.com/2015/09/kajian-fiqh-pengaturan-shaf-sholat.html>  
[Diakses : 23 – November – 2016 ]
2. "Pentingnya pendidikan yang islami ditamkan dari usia dini"  
Tersedia : [http://www.kompasiana.com/kurniapertiwi/pentingnya-pendidikan-yang-islami-ditanamkan-dari-usia-dini\\_55547db7739773d7179054aa](http://www.kompasiana.com/kurniapertiwi/pentingnya-pendidikan-yang-islami-ditanamkan-dari-usia-dini_55547db7739773d7179054aa)  
[Diakses : 23 – November - 2016]
3. "Pengertian shalat"  
Tersedia : <http://www.sarjanaku.com/2011/07/pengertian-shalat.html>  
[Diakses : 23 – November – 2016]
4. "Pengertian Augmented Realit"y"  
Tersedia : <https://dewantoroaldi11611.wordpress.com/2013/10/14/augmented-reality/>  
[Diakses : 17 - April - 2017]
5. "Teknologaugmentedreality"  
Tersedia : <http://adekurniawan15.blogspot.co.id/2015/10/teknologi-augmented-reality.html>  
[Diakses : 23 - November - 2016]
6. "Memahami posisi imam dan mamum dalam shalat berjamaah"  
Tersedia : <https://almanhaj.or.id/2612-memahami-posisi-imam-dan-mamum-dalam-shalat-berjamaah.html>  
[Diakses : 10 – April – 2017]
7. "Bentuk shaf dalam shalat yang benar "  
Tersedia : <https://alatsari.wordpress.com/2008/04/05/bentuk-shaf-dalam-sholat-yang-benar/>  
[Diakses : 11 – April – 2017]
8. "Pengertian Augmented Reality AR"  
Tersedia : <https://www.it-jurnal.com/pengertian-augmented-realityar/>  
[Diakses : 13 – Mei – 2017 ]
9. "Sedikit penjelasan tentang dan sejarah Blender 3D animation creator Software"  
Tersedia : <https://cubeholic.wordpress.com/2010/12/22/sedikit-penjelasan-tentang-sejarah-blender-3d-animation-creator-software/>  
[Diakses : 12 – April – 2017]
10. " Unity 3D game engine "  
Tersedia : <http://www.hermantolle.com/class/docs/unity-3d-game-engine/>  
[Diakses : 10 – April – 2017]
11. "Apa itu vuforia "  
Tersedia : <http://technologies-it.blogspot.co.id/p/apa-itu-vuforia-vuforia-adalah.html>  
[Diakses : 9 – April – 2017 ]
12. Wandy, Damarullah, Amir Hamzah, Uning Lestari. 2013. "APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN BAHASA KOREA (HANGEUL) BERBASIS ANDROID" Yogyakarta.
13. Asniar,Wulandari Dellani,Bagas Samudra F,Modul Praktikum Analisis Perancangan Sistem Informasi,Bandung : Fakultas Ilmu terapan Telkom,2016

14. "Pengertian Definisi Android "  
Tersedia : <http://mediainformasill.blogspot.co.id/2012/04/pengertian-definisi-android.html>  
[Diakses : 14 – Mei – 2017 ]
15. "Apa Itu C#"  
Tersedia : <https://www.codepolitan.com/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>  
[Diakses : 14 – Mei -2017]
16. "Pengertian Flowchart dan Simbol"  
Tersedia : <http://serilmu.blogspot.co.id/2015/02/pengertian-flowchart-dan-simbol.html>  
[Diakses : 14 – Mei – 2017]
17. "Penelitian Minat Baca oleh UNESCO"  
Tersedia : <http://www.solopos.com/2016/10/10/hasil-survei-unesco-minat-baca-orang-indonesia-terendah-kedua-di-dunia-759534>  
[Diakses : 10 April 2017]