

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 MANET dengan tiga buah <i>node</i>	6
Gambar 2.2 TCP/IP Protocol Suite [6].....	9
Gambar 2.3 Antrian pada pengirim dan penerima [6].....	9
Gambar 2.4 TCP Segments. [6].....	10
Gambar 2.5 Connection establishment menggunakan three-way-hanshake. [6].....	11
Gambar 2.6 <i>Connection termination</i> menggunakan <i>three-way-hanshake</i> . [6].....	11
Gambar 2.7 Proses pengiriman data pada TCP. [6]	12
Gambar 2.8 <i>Send window</i> pada TCP. [6]	13
Gambar 2.9 <i>Receive window</i> pada TCP. [6].....	13
Gambar 2.10 <i>Slow start</i> , exponential increase. [6]	14
Gambar 2.11 <i>Congestion avoidance</i> , additive incerase. [6].....	16
Gambar 2.12 TCP <i>congestion</i> policy summary. [6].....	17
Gambar 2.13 <i>Congestion</i> example. [6]	18
Gambar 3.1 Diagram Alir Pengerjaan Perancangan dan Analisa Simulasi	21
Gambar 3.2 Perbandingan <i>slowstart-ori</i> (kiri) dan <i>slowstart-snr</i> (kanan).....	23
Gambar 3.3 Perbandingan <i>additive_increase-ori</i> (kiri) dan <i>additive_increase -snr</i> (kanan)	25
Gambar 3.4 Skenario simulasi dengan <i>node</i> tidak bergerak	26
Gambar 4.1 <i>Throughput</i> dengan perubahan jarak antar <i>node</i> (<i>channel error</i> 0%).	30
Gambar 4.2 <i>Throughput</i> dengan perubahan jarak antar <i>node</i> (<i>channel error</i> 1%).	31
Gambar 4.3 <i>Throughput</i> dengan perubahan jarak antar <i>node</i> (<i>channel error</i> 2%).	32
Gambar 4.4 Grafik perbandingan <i>congestion window</i> pada jarak 25 meter. (<i>channel error</i> 0%).....	33
Gambar 4.5 Grafik perbandingan <i>congestion window</i> pada jarak 100 meter. (<i>channel error</i> 0%).	34
Gambar 4.6 Grafik perbandingan <i>congestion window</i> pada jarak 200 meter. (<i>channel error</i> 0%).	34
Gambar 4.7 Grafik perbandingan <i>Throughput</i> untuk semua <i>channel error</i>	36
Gambar 4.8 Grafik perbandingan rata-rata <i>Throughput</i> untuk semua	37
Gambar 4.9 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan jumlah <i>node</i> (<i>channel error</i> 0%).....	38
Gambar 4.10 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan jumlah <i>node</i> (<i>channel error</i> 1%).....	39
Gambar 4.11 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan jumlah <i>node</i> (<i>channel error</i> 2%).....	39
Gambar 4.12 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan <i>channel error</i> (30 <i>node</i>)	40

Gambar 4.13 Grafik <i>delay</i> untuk perubahan <i>channel error</i> (30 <i>node</i>).....	41
Gambar 4.14 Grafik perbandingan rata-rata <i>Throughput</i> untuk semua	42
Gambar 4.15 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan kecepatan <i>node</i> (<i>channel error</i> 0%) .	42
Gambar 4.16 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan kecepatan <i>node</i> (<i>channel error</i> 1%) .	43
Gambar 4.17 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan kecepatan <i>node</i> (<i>channel error</i> 2%) .	44
Gambar 4.18 Grafik <i>Throughput</i> untuk perubahan <i>channel error</i> (Kecepatan 6 m/s)	45
Gambar 4.19 Grafik <i>delay</i> untuk perubahan <i>channel error</i> (Kecepatan 6 m/s).....	45
Gambar 4.20 Grafik perbandingan rata-rata <i>Throughput</i> untuk semua	46