

PERANCANGAN ULANG INTERIOR  
IMMORTAL GAME CENTER DI KOTA BANDUNG

Abstrak

Perkembangan teknologi di bidang hardware komputer memungkinkan untuk gamers dapat bermain video game dengan nyaman di rumah. Fenomena ini memicu game center untuk dapat menarik minat gamers bermain di game center. Dalam fasilitas publik, ambience merupakan salah satu cara menarik minat konsumen. Tema Sci-fi dan konsep spaceship dipilih dengan tujuan untuk memberikan visualisasi desain baru bagi game center. Mengusung gaya futuristik, konsep spaceship mendekatkan para gamers agar terbawa dalam suasana Sci-fi. Konsep spaceship memfokuskan pada bentuk-bentuk geometris yang dipadukan untuk menciptakan estetika. Penggunaan material besi, kaca, aluminium dan permainan hidden lamp akan memberikan kesan memasuki spaceship yang menjelajah luar angkasa.

Kata kunci : Desain Interior, Game center, Spaceship, Futuristik.

