

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN MOBILE GAME RPG
PUNAKAWAN : PUSAKA AMARTA
SEBAGAI MEDIA PENGENALAN PUNAKAWAN
UNTUK REMAJA

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Putri Andarini Soetedjo

1401130023

Konsentrasi Multimedia



Disetujui

14 Februari 2018
Pembimbing 1



Sakina Fathiani, M.Ds.

NIP : 17890101-2

PROGRAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2018