

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asep Kosasih, Pang La Dang PUPUH(Pangaweruh Lahgu & Dangding), Garut: Dinas Pendidikan Kabupaten Garut, 2012.
- [2] Nazruddin Safaat , Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan PC Berbasis Android, Bandung: Informatika, 2014.
- [3] Rosa, Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2013.
- [4] Wahana, ShortCourse Adobe Premiere Pro CS5, Yogyakarta: Andi, 2011.
- [5] Budi Raharjo, Imam Heryanto, Rosdiana, MODUL PEMROGRAMAN WEB HTML, PHP, DAN MYSQL, Bandung: Modula, 2012.
- [6] Rob Cimperman, UAT Defined: A Guide to Practical User Acceptance Testing, Pearson Education, 2006.
- [7] Bambang Hariyanto, Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java, Bandung: Informatika, 2005.
- [8] Roger Pressman, Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu), Yogyakarta: Andi, 2002.
- [9] Iwan Binanto, MULTIMEDIA DIGITAL Dasar Teori Dan Pengembangan, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [10] Godi Suwarna, Iik Setiawan, 17 SEKAR PUPUH, Bandung: Geger Sunten.