

ABSTRAK

Persib adalah salah satu klub sepak bola terbesar di Indonesia, memiliki jumlah supporter terbanyak se-Indonesia menamakan mereka Bobotoh. Bobotoh kota Bandung sering melakukan kegiatan berkumpul untuk menjaga kerukunan antar pendukung bertempat di *cafe & lounge* Persib sebagai tempat berkumpulnya Bobotoh (pendukung Persib). Namun ada kendala saat berkumpulnya Bobotoh yaitu minimnya fasilitas hiburan permainan yang disediakan. Dengan keterbatasan fasilitas permainan, Bobotoh menjadi lebih sibuk dengan gadgetnya sendiri ketimbang berkomunikasi antar sesama pendukung. Memang zaman yang serba praktis saat ini gadget menjadi kebutuhan pokok tidak langsung, namun ketergantungan terhadap gadget setiap berkumpulnya Bobotoh kota Bandung dapat dikurangi dengan adanya fasilitas hiburan permainan seperti papan permainan dengan tema yang dekat dengan identitas Bobotoh. Ketika papan mainan di desain secara optimal yang nantinya papan mainan bisa di mainkan di meja mini cafe yang di miliki Graha Persib fasilitas yang bisa di gunakan Bobotoh untuk memainkannya serta menghemat tempat yang tersedia. Papan mainan yang memiliki karakter permainan Persib yang tidak individualis yaitu satu dan dua sentuhan atau umpan pendek tidak *one man show*. Melihat fenomena tersebut penulis akan merancang meja permainan menggunakan tokoh Pemain Persib sebagai tema untuk menarik minat Bobotoh memainkan permainan ini nantinya serta menambah fasilitas hiburan permainan yang belum di sediakan oleh *Cafe & Lounge* Persib

Kata Kunci: Persib, Bobotoh, papan permainan, meja permainan persib