

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Operasionalisasi Variabel .....	26
Tabel 3. 2 Ukuran Populasi dan Sampel .....	30
Tabel 3. 3 Skema Pembobotan Nilai Sentimen.....	37
Tabel 4. 1 Ekstraksi Aspek dari Dataset CS: GO.....	47
Tabel 4. 2 Ekstraksi Aspek dari Dataset Tom Clancy's .....	49
Tabel 4. 3 Ekstraksi Aspek dari Dataset ARMA 3 .....	50
Tabel 4. 4 Panduan Identifikasi Aspek .....	52
Tabel 4. 5 Contoh Hasil Identifikasi Aspek.....	53
Tabel 4. 6 Rangkuman Hasil Identifikasi Aspek .....	54
Tabel 4. 7 Rangkuman Hasil Penilaian Sentimen.....	57