

## Daftar Pustaka

- [1] Syahrul. (2017). *Tes Buta Warna, Perbandingan Mata Normal dengan Mata Buta Warna*. Dipetik Februari 26, 2016, dari Sains Mudah: <https://hydrogen.untan.ac.id/tes-butawarna/>
- [2] Utami, S. (2015). *Seluk Beluk Buta Warna*. Ide: Pustaka Baru Press.
- [3] Gidari, C. (2014, Juli 17). *What It's Like To Play Games When You're Colorblind*. Dipetik Desember 2016, 7, dari Kotaku: <http://kotaku.com/what-its-like-to-play-games-when-youre-colorblind-1606030489>
- [4] Maulana, R. (2015, Agustus 25). *Developer Game Match-3 Tolong Berikanlah Warna yang Lebih Bersahabat Bagi Mata Saya*. Dipetik Desember 12, 2016, dari Techinasia: <https://techinasia.com/talk/developer-game-match3-tolong-berikan-warna-yang-lebih-bersahabat-bagi-mata-saya>
- [5] Alo. (2016). *Pengertian Buta Warna*. Dipetik Desember 17, 2016, dari ALODOKTER: <http://www.alodokter.com/buta-warna>
- [6] Alo. (2016). *Jadi Ini yang Dirasakan Pengidap Buta Warna Parsial*. Dipetik Desember 17, 2016, dari ALODOKTER: <http://www.alodokter.com/jadi-ini-yang-dirasakan-pengidap-buta-warna-parsial>
- [7] Pengelola. (2016, Januari 8). *Macam Macam Jenis Buta Warna*. Dipetik Desember 20, 2016, dari Ahli Penyakit Mata: <http://www.ahlinyapenyakitmata.web.id/macam-macam-jenis-buta-warna/>
- [8] Handiwidjojo, W. (2016, Februari). *Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan*. Jakarta : JUISI, Vol. 02, No. 01, Februari 2016.
- [9] River, Nate. (2016). *Apa itu usability*. Dipetik Desember 20, 2016, dari ACADEMIA: [http://www.academia.edu/4854373/Apa\\_itu\\_usability](http://www.academia.edu/4854373/Apa_itu_usability)
- [10] Lestari, Dewi. (2010). *Definisi Game*. Dipetik Desember 22, 2016, dari [http://ti.ummi.ac.id/konvert\\_pdf.php?kode=VGxFOVBRPT0=](http://ti.ummi.ac.id/konvert_pdf.php?kode=VGxFOVBRPT0=)
- [11] Baveplier, Daphne. (2012). *The effect of action game experience on task-switching*. Dipetik Februari 12, 2017, dari <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC3292256/>
- [12] Admin. (2017). EnChroma. Dipetik Mei 28, 2017. <http://www.enchroma.com/>
- [13] Admin. (2017). PENGERTIAN DAN CONTOH ANGKET ATAU KUESIONER. Dipetik Juni 10, 2017. [www.maribelajarbk.web.id](http://www.maribelajarbk.web.id)
- [14] AQUAS - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/53519>
- [15] Colorful FX - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/44845>

- [16] Gaia - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/42618>
- [17] Little Dragon - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/64248>
- [18] Poly Art Deer - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/80357>
- [19] Poly Art Wolf - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/78795>
- [20] Ultimate Survival - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/80368>
- [21] Ultimate Game Music Collection -  
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/37351>
- [22] Ultimate Sound FX - <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/17256>