

Abstrak

Teknologi *Augmented Reality* merupakan suatu teknik yang memasukkan objek virtual 3D kedalam lingkungan nyata. *Augmented Reality* sangat menarik dan juga dapat di implementasikan untuk media pembelajaran. Salah satunya adalah untuk mengenalkan sholat sunnah kepada anak-anak. Saat ini kebanyakan media yang digunakan hanya buku biasa yang dilengkapi teks dan gambar 2D. Namun metode tersebut masih konvensional sehingga anak-anak cepat merasa bosan. Penerapan *Augmented Reality* pada proyek akhir yang akan dibangun yaitu aplikasi SholatKu. Aplikasi tersebut merupakan aplikasi pengenalan sholat sunnah untuk anak-anak usia 10 tahun atau yang sudah baligh. Pada masa itu anak-anak sedang berada dalam masa emas dimana mereka dapat belajar lebih cepat. Sholat sunnah ini adalah kumpulan beberapa sholat sunnah yang sering dilakukan dalam kehidupan sehari-hari. Unsur reality dari animasi 3D dan suara lebih diutamakan, sehingga anak-anak merasakan objek yang sedang dilihat adalah nyata. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu dan memudahkan anak-anak untuk lebih semangat dalam mengerjakan sholat sunnah, serta memberikan manfaat yang positif khususnya bagi anak-anak.

Kata Kunci: sholat sunnah, aplikasi, augmented reality, android