

Abstrak

Augmented Reality atau realitas tertambah adalah pengembangan teknologi yang dapat memungkinkan user dapat melihat objek atau lingkungan dari 2 dimensi yang kemudian diproyeksikan menjadi 3 dimensi yang dapat dilihat dari setiap sisi secara realtime. Seiring berkembangnya teknologi *Augmented Reality* dalam beberapa bidang salah satunya adalah aspek bidang pendidikan maka, dibuatlah media pembelajaran *Augmented Reality Based Animal Coloring Interactive Learning Media For Children* untuk menarik minat belajar dan memberikan pengalaman berbeda dalam mewarnai, membaca, dan mengenal hewan bagi anak – anak usia 4-6 tahun. Media pembelajaran *Animal Coloring Interactive Learning Media Using Augmented Reality For Children* menggunakan device *Android* dengan mewarnai objek 2D pada marker untuk memvisualisasikan informasi atau objek marker yang telah scan menggunakan kamera oleh anak anak (4-6 tahun) dapat mewarnai secara realtime. Media pembelajaran yang tidak hanya memberikan pembelajar secara interaktif menggunakan Augmented Reality dan membantu sistem motorik.

Kata Kunci: *Animal Coloring Interactive Learning Media Using Augmented Reality For Children, Augmented Reality, device, media pembelajaran.*