

Abstrak

Teknologi *Augmented Reality* merupakan suatu teknik yang memasukkan objek virtual 3D kedalam lingkungan nyata. *Augmented Reality* sangat menarik dan juga dapat di implementasikan untuk media pembelajaran. Saat ini kebanyakan media pembelajaran *chord* gitar masih mengandalkan media seperti buku tutorial atau internet dengan melihat gambar bentuk *chord* yang masih kurang menarik. Hal ini dirasakan masih belum maksimal, karena visualisasi hanya dalam bentuk dua dimensi (2D). Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pembelajaran *chord* gitar berbasis *augmented reality* sebagai media pembelajaran *chord* gitar yang dapat menampilkan bentuk tiga dimensi (3D) *chord* beserta penjelasan tentang penempatan jari tangan pada gitar. Pembuatan aplikasi ini menggunakan software Unity 3D dan Vuforia . Untuk dapat mengoperasikan aplikasi ini pengguna harus memiliki *marker* terlebih dahulu di menu unduh *marker* yang telah disediakan di aplikasinya. Dari hasil pengujian *black-box testing* dan Pengujian Tester, aplikasi yang dibangun dapat berfungsi dengan baik yaitu sesuai antara *input* yang diberikan dan *output* yang dihasilkan oleh aplikasi. aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik pada beberapa perangkat *smartphone* android, yaitu android versi Jelly Bean, Kitkat, Lollipop, Marshmallow dan Nougat. Berdasarkan hasil dari beberapa pengujian yang telah dilakukan , dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran *chord* gitar berbasis *Augmented Reality* telah dibuat sudah berjalan dengan baik dan sesuai perancangan, serta mendapat respon yang positif dari pengguna.

Kata Kunci : *Chord* gitar, *Augmented Reality*, *Marker*, Unity 3D, Vuforia.