

## Daftar Isi

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMPAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>VIII</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3    BATASAN MASALAH .....	2
1.4    TUJUAN .....	2
1.5    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6    PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1    PROYEK AKHIR (PA).....	4
2.2    KEBUDAYAAN.....	4
2.3    GAMEPLAY .....	8
2.4    ASSET .....	9
2.5    APPLICATION PACKAGE FILE (APK) .....	9
2.6    UNITY 2D.....	9
2.7    ANDROID .....	9
<b>BAB III IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....</b>	<b>10</b>
3.1    ANALISIS SISTEM.....	10
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>30</b>
4.1    Implementasi Tampilan Antarmuka Aplikasi.....	30
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>45</b>
<b>REFERENCES.....</b>	<b>46</b>