

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstrak.....	iii
Abstract	iv
Lembar Persembahan.....	v
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Istilah	xii
Bab I Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
Bab II Tinjauan Pustaka	6
2.1 Huruf Hijaiyah	6
2.1.1 Huruf-Huruf Hijaiyah	6
2.1.2 Pengelompokan Huruf Hijaiyah.....	8
2.2 Media Pembelajaran	8
2.3 <i>Augmented Reality</i>	9
2.4 Unity	10
2.5 Vuforia	11
Bab III Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi.....	13
3.1 Analisis Sistem	13
3.2 Gambaran Umum Aplikasi.....	13
3.3 Analisis Kebutuhan	14
3.3.1 Fungsionalitas	14
3.3.2 Karakteristik User.....	15
3.3.3 Spesifikasi Target Perangkat	15

3.4	Kebutuhan Sistem.....	15
3.5	<i>Software Requirement Spesification</i>	16
3.5.1	Diagram Alur Sistem.....	17
3.5.2	Use Case Diagram.....	18
3.5.3	Use Case Skenario	19
3.5.4	Activity Diagram	23
3.6	Perancangan Aplikasi.....	29
3.6.1	Perancangan Antar Muka Aplikasi.....	29
3.6.2	Perancangan Marker	33
3.6.3	High Level (HL) Design Phase.....	34
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	38
4.1	Implementasi Aplikasi.....	38
4.1.1	Implementasi Antar Muka Aplikasi.....	38
4.1.2	Implementasi Marker	43
4.1.3	Pemodelan Objek 3D.....	44
4.1.4	Struktur Kode	46
4.1.5	Implementasi <i>Augmented Reality</i>	49
4.2	Pengujian Aplikasi.....	50
4.2.1	Pengujian Alpha	50
4.2.2	Pengujian Beta	65
4.2.3	Pembahasan Hasil Pengujian.....	69
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
	Daftar Pustaka	76
	Lampiran.....	78