

ABSTRAK

Game RPG Pembelajaran Biologi kelas XI SMA adalah bentuk multimedia interaktif berbasis *desktop* yang dibuat dengan tujuan pembelajaran dan hiburan untuk siswa Sekolah Menengah Atas Korpri di Bekasi untuk belajar Sistem Regulasi. Menurut dari hasil kuesioner dapat di simpulkan bahwa siswa/siswi SMA Korpri Bekasi merasa bosan dan jenuh dalam mempelajari pelajaran biologi terutama pelajaran sistem regulasi. Maka dibuatkan *game RPG* Pembelajaran Biologi XI dengan menggunakan aplikasi *RPG Maker VX Ace* dan *game* dibuat berjudul "*Learn or Die*". *Game* ini memiliki beberapa fungsionalitas melihat video animasi pelajaran, membaca materi, menjawab pertanyaan, pertarungan. Pada pengerjaan *game* menggunakan metode pengerjaan *ADDIE* yaitu, analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Pada pembuatan soal dan materi diambil dari buku Yudhistira yang digunakan di SMA korpri Bekasi sebagai dalam pembuatan.

Kata Kunci: Sistem regulasi, *RPG*, *Biologi*, *ADDIE*.