

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	1
1.1.1 Sejarah Perusahaan.....	1
1.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	3
1.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
1.2 Latar Belakang Masalah	5
1.3 Perumusan Masalah.....	13
1.4 Pertanyaan Penelitian	14
1.5 Tujuan Penelitian.....	14
1.6 Manfaat Penelitian.....	15
1.6.1 Aspek Teoritis	15
1.6.2 Aspek Praktis	15
1.7 Ruang Lingkup Penelitian	15

1.8	Sistematika Tugas Akhir	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....		17
2.1	Tinjauan Pustaka Penelitian	17
2.1.1	Sistem Penjualan dan Pemasaran	17
2.1.2	Penjualan Langsung Melalui Web	18
2.1.3	Ecommerce.....	19
2.1.3.1	Tipe-tipe Ecommerce	21
2.1.4	Internet dan Web	22
2.1.5	Definisi Sistem.....	22
2.1.6	Definisi Informasi	23
2.1.7	Definisi Sistem Informasi	23
2.1.8	<i>Software/System Development Life Cycle/System Development Life Cycle (SDLC)</i>	24
2.1.9	Model SDLC	26
2.1.9.1	Model Waterfall	26
2.1.9.2	Model Prototipe (Prototype Model)	28
2.1.9.3	Model Rapid Application Development (RAD)	29
2.1.9.4	Model Iteratif.....	30
2.1.9.5	Model Spiral	31
2.1.10	Analisis PIECES	32
2.1.10.1	Analisis Kinerja (Performance)	32
2.1.10.2	Analisis Informasi (Information).....	32
2.1.10.3	Analisis Ekonomi (Economy).....	33
2.1.10.4	Analisis Keamanan (Control)	33
2.1.10.5	Analisis Efisiensi (Efficiency)	34

2.1.10.6	Analisis Layanan (Services)	34
2.1.11	Objek.....	35
2.1.12	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	35
2.1.12.1	Use Case Diagram	36
2.1.12.2	Class Diagram.....	38
2.1.12.3	Sequence Diagram	40
2.1.13	<i>Informal Reviews</i>	43
2.2	Penelitian Terdahulu.....	45
2.2.1	Penelitian Terdahulu Dalam Bentuk Skripsi.....	45
2.2.2	Penelitian Terdahulu Dalam Bentuk Jurnal Nasional	49
2.2.3	Terdahulu Dalam Bentuk Jurnal Internasional	52
2.3	Kerangka Pemikiran	55
2.3.1	Lokasi dan Objek Penelitian	56
2.3.2	Waktu dan Periode Penelitian	57
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		58
3.1	Karakteristik Penelitian	58
3.2	Alat Pengumpulan Data.....	58
3.2.1	Wawancara.....	59
3.2.2	Observasi.....	59
3.2.3	Dokumentasi	60
3.3	Tahapan Penelitian	60
3.4	Populasi dan Sampel	62
3.5	Pengumpulan Data	62
3.6	Triangulasi.....	63
3.7	Teknik Analisis Data	64

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	65
4.1 Karakteristik Responden	65
4.2 Identifikasi Proses Bisnis Berjalan.....	65
4.2.1 Evaluasi sistem berjalan Clinic Hijab	67
4.3 Perancangan Sistem.....	70
4.3.1 Perancangan Sistem Yang Diusulkan	71
4.3.1.1 Use Case Diagram	71
4.3.1.1.1 Use Case Scenario.....	71
4.3.1.1.2 Definisi Aktor	81
4.3.1.1.3 Definisi Use Case.....	82
4.3.1.2 Class Diagram	85
4.3.1.3 Sequence Diagram.....	90
4.3.1.3.1 Sequence Diagram Registrasi	90
4.3.1.3.2 Sequence Diagram Login.....	91
4.3.1.3.3 Sequence Diagram Cari Produk.....	91
4.3.1.3.4 Sequence Diagram Verifikasi User.....	92
4.3.1.3.5 Sequence Diagram Input Produk	92
4.3.1.3.6 Sequence Diagram Update Produk	93
4.3.1.3.7 Sequence Diagram Hapus Produk	93
4.3.1.3.8 Sequence Diagram Input Barang	94
4.3.1.3.9 Sequence Diagram Update Barang	94
4.3.1.3.10 Sequence Diagram Hapus Barang.....	95
4.3.1.3.11 Sequence Diagram Beli Produk	95
4.3.1.3.12 Sequence Diagram Checkout	96
4.3.1.3.13 Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran.....	96

4.3.1.3.14	Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	97
4.3.1.4	Perancangan User Interface.....	97
4.3.1.4.1	User Interface Cari Produk	98
4.3.1.4.2	User Interface Menampilkan Katalog Pencarian	98
4.3.1.4.3	User Interface Error Keyword	99
4.3.1.4.4	User Interface Registrasi.....	99
4.3.1.4.5	User Interface Login	100
4.3.1.4.6	User Interface Verifikasi User	100
4.3.1.4.7	User Interface Input Produk.....	101
4.3.1.4.8	User Interface Update Produk.....	101
4.3.1.4.9	User Interface Hapus Produk	102
4.3.1.4.10	User Interface Input Barang	102
4.3.1.4.11	User Interface Update Barang.....	103
4.3.1.4.12	User Interface Hapus Barang	103
4.3.1.4.13	User Interface Halaman Beli Produk	104
4.3.1.4.14	User Interface Keranjang	104
4.3.1.4.15	User Interface Checkout.....	105
4.3.1.4.16	User Interface Verifikasi Pembayaran	105
4.3.1.4.17	User Interface Upload Bukti Bayar.....	106
4.4	Pengujian Rancangan Sistem Informasi.....	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		109
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran.....	110
5.2.1	Aspek Praktis	110
5.2.2	Aspek Teoritis	111

DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN	115