

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN LAPORAN TUGAS AKHIR .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I Pendahuluan .....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Identifikasi Masalah .....	2
I.3 Rumusan Masalah.....	2
I.4 Batasan Masalah .....	2
I.5 Tujuan Penelitian.....	2
I.6 Manfaat Penelitian.....	3
I.7 Metodologi Penelitian.....	3
I.8 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
II.1 Busana .....	5
II.1.1 Klasifikasi Busana Berdasarkan Item.....	5
II.1.2      Klasifikasi Busana Berdasarkan Tujuan .....	10
II.1.3 Klasifikasi Busana Formal dari Tingkat Formalitas .....	13
II.2 Proses Produksi Garmen .....	14
II.2.1 <i>Individual Production</i> .....	14
II.2.2 Proses untuk <i>Ready-to-Wear (Mass-Product)</i> .....	15
II.3 Generasi Z.....	19
II.3.1 Karakteristik Generasi Z .....	19
II.3.2      Sifat Generasi Z .....	20
II.4 Pengertian <i>Trend Forecast</i> .....	21
II.4.1 Tren Greyzone 2017/2018 .....	22
II.4.2      Tren 2017/2018 Digitarian .....	23
II.4.2.1 Subtema Digitarian .....	24
II.5 Rekalatar .....	26
II.6 Unsur dan Prinsip Desain .....	27
II.6.1 Unsur Desain .....	27
II.6.2 Prinsip Desain.....	29
BAB III Proses Perancangan .....	31
III.1 Latar Belakang .....	31

III.1.1 Data Lapangan.....	31
III.1.2 Data Eksplorasi Awal .....	35
III.1.3 Analisa Perancangan .....	39
III.2 Konsep Perancangan.....	40
III.2.1 Analisa Brand Pembanding .....	40
III.2.2 Deskripsi Konsep .....	42
III.2.3 Konsep Image Board .....	43
III.2.4 Customer Profile .....	43
III.2.5 Konsep Lifestyle Board .....	44
III.3 Hasil Eksplorasi.....	46
III.3.1 Eksplorasi Lanjutan .....	46
III.4 Desain Produk .....	50
III.4.1 Sketsa Produk.....	50
III.4.2 Proses Produksi .....	51
III.4.3 Konsep Merchandise.....	52
III.5 Produk Akhir.....	54
III.5.1 Visualisasi Produk .....	54
III.5.2 Visualisasi Marchandise .....	56
Daftar Pustaka .....	58