

3.2.1	Input Citra dan deteksi objek	19
3.2.2	Pre-processing Citra	20
3.3	Mendeteksi Pupil dan Gerakkan Mata	21
3.4	Jaringan Syaraf Tiruan MLP	22
3.5	Fungsi Aktivasi	25
3.6	Proses <i>Training</i> dengan MLP	26
3.7	<i>Data Training</i>	28
3.8	Spesifikasi Sistem	29
3.8.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	29
3.8.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	29
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	30
4.1	Pra Pengujian Sistem	30
4.2	Pengujian sistem deteksi mata	31
4.3	Pengujian sistem deteksi kebohongan	34
4.4	Analisis <i>Training</i> Klasifikasi dengan MLP	36
4.4.1	<i>Learning rate</i>	36
4.4.2	<i>Momentum</i>	37
4.4.3	<i>Epoch</i>	38
4.4.4	<i>Input layer</i>	38
4.4.5	<i>Hidden layer</i>	39
4.5	Data uji	40
4.6	Hasil pengujian dan analisis	42
BAB V	PENUTUP	44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran.....	44
	DAFTAR PUSTAKA.....	45
	LAMPIRAN	