

## ABSTRAK

---

CV. Panji Jatnika Toys merupakan perusahaan manufaktur. CV. Panji Jatnika Toys memiliki pegawai tetap dan pegawai tidak tetap. Sebagai timbal balik dalam proses bekerja, pegawai akan mendapatkan gaji dari perusahaan. Untuk melakukan perhitungan gaji pegawai, CV. Panji Jatnika Toys membutuhkan sistem informasi yang terkomputerisasi. Sistem yang terkomputerisasi dapat mempermudah dan mempercepat kegiatan pada perusahaan dalam melakukan perhitungan gaji. Berdasarkan sistem yang terkomputerisasi, sistem penggajian dibangun untuk mengurangi kesalahan dalam memasukkan data dan untuk perhitungan gaji bagi pegawai tetap dan tidak tetap. Aplikasi web ini dibangun dengan metode *waterfall* dan *Unified Modeling Language* (UML) serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Framework CodeIgniter*. Aplikasi ini memiliki fungsionalitas untuk mengelola data pegawai, mencatat kehadiran, pengambilan makan, bonus telekomunikasi, penilaian kinerja, dan penilaian kerapian, membuat transaksi dalam bentuk jurnal, buku besar, membuat laporan penggajian, upah dan laporan laba rugi serta perhitungan pajak badan final pasal 4. Aplikasi ini dapat mengelola gaji pegawai tetap dan menghitung pajak penghasilan pasal 21 pada CV. Panji Jatnika Toys.

Kata Kunci : Penggajian, Pajak Penghasilan Pasal 21, Pajak Penghasilan Final Pasal 4, Aplikasi Berbasis Web, *Framework CodeIgniter*